

Description d'application

Interface KNX/App V2

36141-00.REG

10.KNX36141-F.1910/191010



Tous droits, y compris de traduction en langues étrangères, réservés. Il est interdit de copier, de reproduire, de diffuser ou de transmettre par voie électronique sous quelque forme que ce soit et par quelque moyen que ce soit tout ou partie de ce document sans l'autorisation écrite de l'éditeur.
Sous réserve de modifications techniques.

1	Généralités	1
2	Description fonctionnelle	2
2.1	Principe de fonctionnement	2
2.2	Pièces - Fonctions - Utilisateurs - Droits utilisateurs	3
2.3	Simulation de présence	4
2.4	Interface web de l'interface KNX/App	5
2.5	Réinitialisation à la configuration usine	6
3	L'application "Interface KNX/App V2"	7
3.1	Vue d'ensemble	7
3.2	Objets de communication	7
3.2.1	Table d'objet générale	7
3.2.2	Table d'objets Fonctions	10
3.3	Paramètres de l'interface KNX/App	17
3.3.1	Pages des paramètres "Services"	17
3.3.2	Page des paramètres "Généralités"	18
3.3.3	Page de paramètres "Home-Panel"	19
3.3.4	Page de paramètres "Fonctions domotiques"	20
3.3.5	Page de paramètres "Bouton intelligent"	22
3.3.6	Pages de paramètres "Pièces 1...12" et "Pièce 13...24"	22
3.3.7	Pages de paramètres "Pièce x" ("Nom de la pièce")	23
3.3.8	Page de paramètres "Utilisateur 1...5"	28
3.3.9	Pages de paramètres "Utilisateur x" ("Nom de l'utilisateur")	29
3.3.10	Pages de paramètres "Interrupteur horaire"	29
3.3.11	Page de paramètres "Simulation de présence"	30
3.3.12	Pages de paramètres "Canal SP 1...10", "Canal SP 11...20" et "Canal SP 21...30" . . .	31

SOMMAIRE

1 Généralités

Ce document explique les différents paramètres de l'interface KNX/App V2 et sert d'aide à la configuration.



Interface KNX/App V2
Application: Interface KNX/App V2.0

L'interface KNX/App V2 connecte les lignes KNX à un point LAN ou un point d'accès sans fil de sorte que les appareils connectés au bus KNX puissent fonctionner avec l'App Feller KNX V2. Par conséquent, des smartphones et des tablettes sont utilisés pour la télécommande mobile des appareils.

Il est possible de paramétrer jusqu'à 24 pièces dotées de jusqu'à 12 fonctions (p. ex. commutation, variation, jalousies, scènes, valeur, guidage forcé thermostat d'ambiance, fenêtres, mouvement, minuterie avec fonction astro, simulation de présence, touche smart, etc.). L'interface KNX/App V2 prend en charge l'accès simultané de 5 appareils terminaux. Jusqu'à 5 utilisateurs possédant différents droits d'accès peuvent être créés (voir également [chapitre 2.2](#)).

L'alimentation de tension se fait par Power-over-Ethernet ou en externe avec une tension de 12–30 V DC.

Données techniques

Conditions ambiantes:

- Type de protection IP20, montage encastré sec (CEI 60529)
- Température ambiante de service: –5 °C à +45 °C
stockage: –25 °C à +70 °C

Alimentation KNX

- Tension 21–30 V DC SELV
- Raccordement Borne de raccordement bus KNX
- Puissance absorbée typ. 150 mW

Alimentation externe

- Tension Power-over-Ethernet
ou bien: 12–30 V DC SELV
- Raccordement Bornes de connexion
- Puissance absorbée < 1,5 W

Réseau

- Connexion IP Prise RJ45
- Communication IP Ethernet 100BaseT (100 Mbit/s)
- Protocoles supportés ARP, ICMP, IGMP, DHCP, UDP/IP, KNXnet/IP (Core, Routing, Tunneling, Device Management)

Largeur de montage 36 mm (2 UM)



Note:

Vous trouverez des informations supplémentaires sur l'installation dans la notice d'installation.

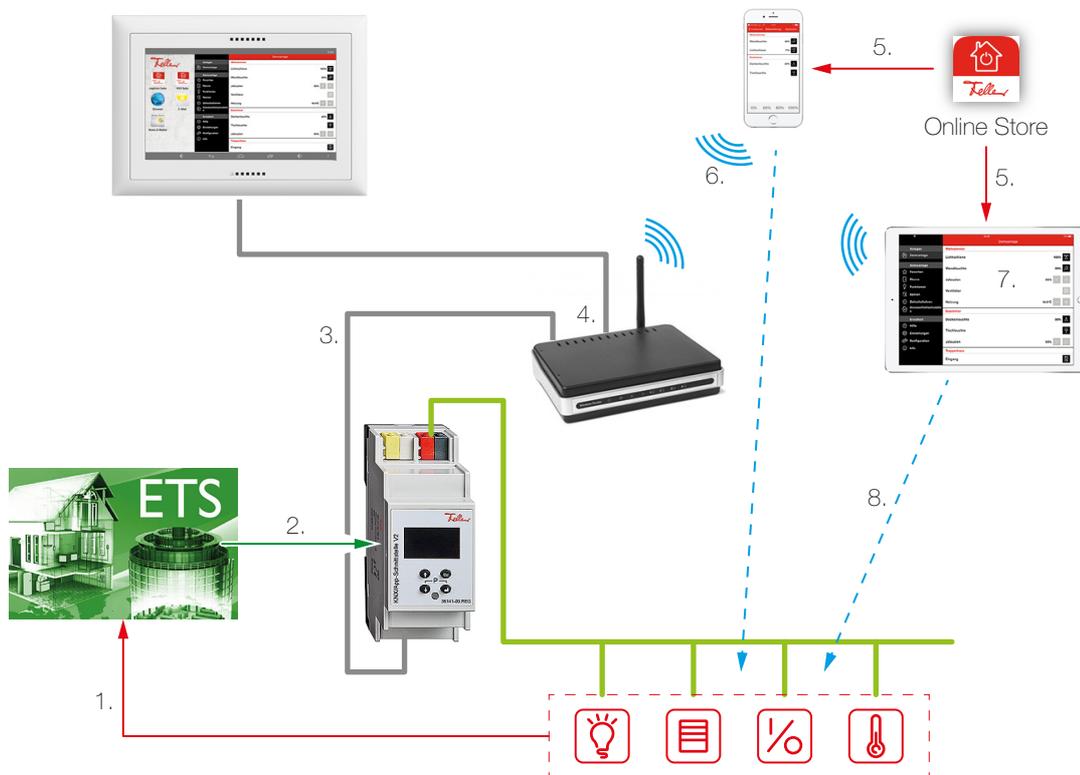


L'app Feller KNX V2 (suivant *app KNX*) peut être téléchargée gratuitement en ligne.

2 Description fonctionnelle

2.1 Principe de fonctionnement

La configuration et la mise en service se font tout simplement dans l'ETS, sans plug-in.



1. Dans l'ETS, vous pouvez paramétrer jusqu'à 24 pièces et 12 fonctions. Couplez toujours la signalisation en retour des actionneurs/capteurs aux objets de communication correspondants (→ [chapitre 3.2.2](#)) de l'interface KNX/App. C'est la seule façon de s'assurer que l'app KNX actualise toujours l'état actuel des fonctions à utiliser.
2. Chargez l'application ETS dans l'interface KNX/App V2.
3. Connectez l'interface KNX/App au point d'accès sans fil.
Pour un fonctionnement correct, l'interface KNX/App doit être raccordée à un réseau Ethernet.
4. Les fonctions Interrupteur horaire, Simulation de présence et Bouton intelligent communiquent avec l'App Feller KNX via le port **7005**. Assurez-vous que ce port est accessible depuis le réseau WLAN.
5. Procurez-vous l'app Feller KNX V2 de la boutique en ligne.
6. Établissez une connexion entre l'appareil mobile et le WLAN ou le panneau d'accueil et le point d'accès.
7. Démarrez l'app KNX et recherchez dans l'option de menu **Configuration** l'installation ou ajoutez-la. Entrez le nom d'utilisateur et le mot de passe que vous avez définis dans l'ETS.
8. L'auto-configuration s'effectue alors automatiquement et les consommateurs peuvent être commandés.

2.2 Pièces - Fonctions - Utilisateurs - Droits utilisateurs

Avec l'application ETS de l'interface KNX/App, vous pouvez paramétrer jusqu'à 24 pièces avec chacune jusqu'à 12 fonctions (par ex. commutation, variation, stores, scènes, valeur, guidage forcé, thermostat d'ambiance, fenêtres, mouvement, etc.). Jusqu'à 5 utilisateurs possédant différents droits d'accès peuvent être créés. L'**utilisateur 1** dispose des droits d'administrateur et de l'accès à toutes les pièces et fonctions définies.

Page de paramètres "Pièces x"	Page de paramètres "Utilisateur 1...5"				
	Utilisateur 1	Utilisateur 2	Utilisateur 3	Utilisateur 4	Utilisateur 5
Pièce 1	X				
Pièce 2	X				
Pièce 3	X				
...					
Pièce 23	X				
Pièce 24	X				



Vous trouverez à la fin de cette description d'application un tableau détaillé dans lequel vous pourrez entrer les données utilisateur de l'installation. Faites-en une copie ou téléchargez-le au format PDF par Internet sur www.feller.ch.

App Feller KNX V2

L'app Feller KNX V2 (suivant l'*app KNX*) assiste le client final dans la commande, l'affichage et la surveillance de l'installation KNX. Elle se distingue par une commande intuitive possédant ses propres réglages utilisateur, un accès rapide aux fonctions, une grande flexibilité grâce aux scènes définissables au sein de l'app, et bien plus encore.

The screenshot displays the app's main interface with several sections:

- Left Panel (Fonctions):** A list of function categories including Éclairage, Stores, Prises, Climat, Sécurité, and Autre fonctions.
- Top Panel (Installation demo):** A navigation menu with options like Favoris, Pièces, Fonctions, Scènes, Interrupteurs horaires, Simulation de présence, Étendue, Aide, Paramètres, Configuration, and Info.
- Main Content Area:** A detailed view of a room's settings (Séjour) with controls for Rail lumineux (100%), Applique (20%), Stores (50%), Ventilateur, Chauffage (19.0°C), Plafonnier (20%), Luminaire sur table, and another Stores (50%).

Annotations and callouts provide specific details:

- Page des paramètres "Pièce x":** Points to the 'Pièces' menu item.
- Paramètre Pièce 1-24:** Points to the 'Pièces' menu item.
- Scènes App:** Points to the 'Scènes' menu item.
- Page des paramètres "Pièce x" Paramètre Pièce x = Activée Name = Séjour:** Points to the 'Séjour' room header.
- Page des paramètres "Séjour" Paramètre Fonction x = Commutation - Prise Désignation= Ventilateur:** Points to the 'Ventilateur' control.



L'app KNX permet différents paramètres utilisateur pour chaque appareil mobile. Cela signifie que chaque utilisateur peut créer ses propres favoris, modifier des noms et/ou symboles, etc. sur son appareil mobile. Si un même utilisateur dispose de deux appareils mobiles et souhaite utiliser les mêmes paramètres utilisateur pour les deux appareils, il peut les envoyer et les recevoir dans l'application KNX sous **Paramètres** > **Envoyer**.

2.3 Simulation de présence

La simulation de présence connaît deux modes: Enregistrement et Jouer. Pour que la simulation de présence fonctionne correctement, il est important de toujours choisir le mode adéquat. S'il y a quelqu'un à la maison, il faut toujours activer le mode Enregistrement; si personne n'est là, il faut activer le mode Jouer. Plus la simulation de présence peut accumuler de données, meilleure est la qualité de la lecture.

Comportement en mode Enregistrement

Dans ce mode, les télégrammes reçus par les canaux sélectionnés dans l'ETS sont enregistrés. Pour limiter la quantité de données, on enregistre au maximum un télégramme par minute pour chaque canal. Si un canal reçoit plus d'un télégramme par minute, c'est le dernier télégramme de la séquence qui est enregistré. Par exemple, si un canal de 1 bit reçoit en une minute une série de trois commandes ENCL/DECL, seule la dernière commande DECL est enregistrée.

Après la première mise en service, toutes les données sont enregistrées pendant une semaine et triées par jour de la semaine. Si l'enregistrement se poursuit, les données existantes sont remplacées au fur et à mesure par les nouvelles données enregistrées. Ainsi, ce sont toujours les dernières données enregistrées qui sont lues.

Comportement en mode Jouer

En mode Lecture, les données enregistrées sont renvoyées au bus. On détaille deux cas différents:

- > Il existe des données pour le même jour de la semaine
Dans ce cas, les données de ce jour de la semaine sont lues. Si les données de la journée sont incomplètes, le système lit une partie d'une autre journée. Par exemple, s'il existe des données pour le lundi matin et le dimanche, pour un lundi on utilisera d'abord les données du lundi matin, puis les données du dimanche pour l'après-midi.
- > Il n'existe pas de données pour le même jour de la semaine
S'il manque les données d'un jour de la semaine, on lit les données d'un autre jour de la semaine disponible. Par exemple, pour un lundi, si l'on ne dispose que des données du dimanche, ce sont ces données qui seront lues.

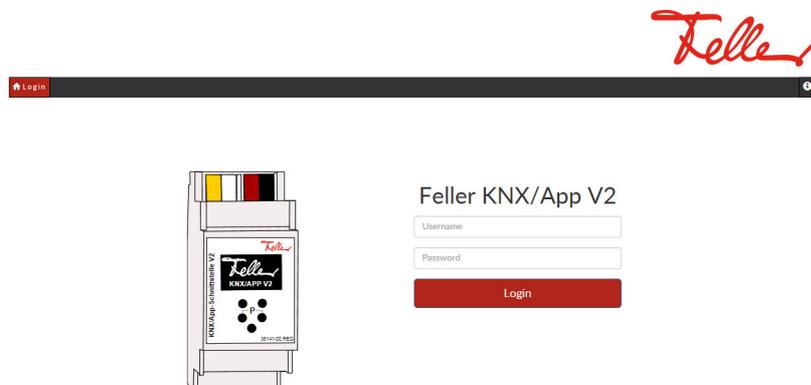


A la fin de la présente description d'application, vous trouverez une description de la simulation de présence destinée aux clients finaux. Faites-en une copie ou téléchargez-la au format PDF par Internet sur www.feller.ch et remettez-la à vos clients.

2.4 Interface web de l'interface KNX/App

Via l'interface web de l'interface KNX/App, il est possible de procéder aux réglages généraux de l'appareil. Pour ouvrir l'interface web, procédez comme suit:

- Assurez-vous que l'adresse IP de l'ordinateur se trouve dans la même plage que l'interface KNX/App. L'adresse IP actuelle est affichée sur l'écran de démarrage de l'appareil.
- Ouvrez un navigateur web.
- Dans la barre d'adresse du navigateur web, saisissez l'adresse IP de l'interface KNX/App.



- Entrez le nom d'utilisateur et le mot de passe.
Les codes de connexion standard pour le **Nom d'utilisateur** et le **Mot de passe** sont tous deux *admin*. Ils doivent être modifiés via un téléchargement dans l'ETS (page de paramètres "«Services" – Paramètre **Nom d'utilisateur** et **Mot de passe**).
- Cliquez sur **Informations de connexion**. La page **Device** s'affiche.

La page **Device** est divisée en plusieurs sections:

- General** Dans la section **General**, les paramètres généraux tels que le nom de l'appareil, l'adresse physique de l'appareil KNX, la date et l'heure peuvent être modifiés. En outre, l'interface KNX/App peut être mise en mode programmation ou redémarrée.
- Device update** Le firmware de l'interface KNX/App peut être mis à jour par l'utilisateur. Pour ce faire, glissez-déposez le nouveau firmware dans le champs **Drop file here**.
Vous trouverez les dernières Firmware-Update sur Internet, sur le site www.feller.ch – **Downloads**
- Network** Ici (comme directement sur l'appareil), il est possible de modifier le type d'attribution d'adresse IP (**DHCP** ou **Manual**) et d'attribuer une adresse IP statique avec masque de sous-réseau et une adresse IP passerelle.
Si l'adresse IP est modifiée, le client doit être reconnecté à l'interface web.
- ETS** Les informations sur l'application ETS chargée sont affichées ici.
- Connections** Cette section contient des informations et des options de paramétrage pour les connexions clients binaires BAOS UDP et TCP, les services Web, les services REST et les connexions tunnel KNXnet/IP.
Note: Si vous désactivez **REST Services**, il n'est plus possible d'accéder à l'interface KNX/App via l'interface web. La fonction doit ensuite être réactivée via un téléchargement ETS.
- Device Menu** L'interface utilisateur locale (OLED) peut être désactivée. Les réglages ne peuvent ensuite plus être effectués à l'aide des touches de l'appareil. Toutefois, les menus restent accessibles et toutes les informations peuvent être lues.
- Web Application** Ici vous pouvez désactiver le webserver.
Note: Si vous désactivez le Webserver, il n'est plus possible d'accéder à l'interface KNX/App via l'interface web. La fonction doit ensuite être réactivée via un téléchargement ETS (Page de paramètres "Services" – Paramètre **Activer le fichier HTTP** = *Activée*).
- Hardware / Versions** Vous trouverez ici des informations générales sur: Hardware Type, Firmware Version, Application Version, etc.

2.5 Réinitialisation à la configuration usine

La configuration suivante est réglée en usine:

- Adresse physique de l'appareil: **15.15.255**
- Adresse physique de la connexion de tunneling: **15.15.240-247**
- Attribution des adresses IP: **DHCP**

Vous pouvez réinitialiser l'appareil à la configuration usine comme suit:

- Appuyez sur la touche Flèche vers le haut ↓, pour revenir au menu principal.
- Naviguez dans le menu avec la touche Flèche vers le haut ↑ ou la touche Flèche vers le bas ↓ pour accéder au sous-menu **Reset** et appuyez sur la touche Return ↵.
- Naviguez avec la touche Flèche vers le bas ↓ pour accéder à l'option **MASTER RESET**.
- Appuyez et maintenez longuement enfoncée la touche ↵ jusqu'à ce que l'écran de démarrage apparaisse.



Après être revenu aux réglages d'usine, un nouveau téléchargement du logiciel ETS doit être exécuté.

3 L'application "Interface KNX/App V2"

3.1 Vue d'ensemble

Nombre d'objets de communication: 2000

Nombre max. d'adresses de groupe: 2000

Un logiciel de programmation est nécessaire pour la conception, ainsi que pour la mise en service et le diagnostic d'une installation KNX: KNX-Engineering Tool Software ETS version 4.2 ou supérieure. Il permet de sélectionner ou créer le programme d'application et ses paramètres, ainsi que les adresses, puis de les charger dans l'appareil.

La banque de données produits nécessaire pour l'interface KNX/App V2 est disponible sous www.feller.ch. Le symbole KNX garantit que les produits de fabricants différents peuvent communiquer entre eux et que les instructions d'appareils de fabricants différents sont comprises de la même façon (compatibilité des instructions).

3.2 Objets de communication

Marqueurs de communication:

Ind.	Nom	Signification
R	Lecture	L'état de l'objet peut être affiché (ETS, écran, etc.)
W	Écriture	L'objet peut recevoir
T	Transmission	L'objet peut émettre
U	Mise à jour	L'objet peut gérer une réponse à une propre demande de lecture émise



Les objets suivants sont visibles, indépendamment du paramétrage.

Note: Les drapeaux standard ne doivent être modifiés que dans des cas particuliers.

3.2.1 Table d'objet générale

N°	Nom d'objet	Fonction d'objet	Type	DPT	Indicateurs			
					R	W	T	U
1	Heure	Afficher	3 bytes	10.001		x		
	Objet 3 bytes pour recevoir le temps pour l'affichage. L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Généralités" – L'horloge de l'appareil est l'horloge maître KNX = Désactivée							
					R	W	T	U
1	Heure	Envoyer de manière cyclique	3 bytes	10.001			x	
	L'objet 3 bytes pour envoyer l'heure actuelle sur le bus. L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Généralités" – L'horloge de l'appareil est l'horloge maître KNX = Activée							
					R	W	T	U
2	Date	Afficher	3 bytes	11.001		x		
	Objet 3 bytes pour recevoir la date pour l'affichage. L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Généralités" – Heure de l'appareil est maître du temps KNX = Désactivée							
					R	W	T	U
2	Date	Envoyer de manière cyclique	3 bytes	11.001			x	
	L'objet 3 bytes pour envoyer la date actuelle sur le bus. L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Généralités" – Heure de l'appareil est maître du temps KNX = Activée							

Objets de communication

N°	Nom d'objet	Fonction d'objet	Type	DPT	Indicateurs			
					R	W	T	U
3	Envoyer l'activation	ENCL	1 bit	1.001			x	
	Objet 1 bit pour l'envoi d'un télégramme ENCL pendant le passage du mode veille au mode actif par contact. L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Home-Panel" – Envoyer ENCL en touchant le Home-Panel en veille = <i>Activée</i>							
					R	W	T	U
4	Réduction nocturne	Réduire la luminosité de l'écran	1 bit	1.001		x		
	Objet 1 bit pour l'activation ou la désactivation de la réduction nocturne (luminosité réduite du rétro-éclairage de l'écran du Home-Panel). L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Home-Panel" – Réduction nocturne du Home-Panel active = <i>Activée</i>							
					R	W	T	U
5	Présence	Encl./Décl.	1 bit	1.001		x		
	Objet 1 bit pour la réception d'un télégramme ENCL/DECL pour faire sortir le Home-Panel du mode veille. L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Home-Panel" – Fonction de l'objet de présence pour le Home-Panel différente <i>Désactivée</i>							
					R	W	T	U
7	Température extérieure	Type de données	*)	*)		x		
	Objet pour la réception et l'affichage de la température extérieure actuelle d'une station météo KNX. *) Le type de données dépend de la valeur du paramètre Type de données . L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Fonctions domotique" – Température extérieure = <i>Activée</i>							
					R	W	T	U
8	Pluie	1 bit (DPT 1.xxx)	1 bit	1.001		x		
	Objet 1 bit pour la réception et l'affichage de l'état de la pluie actuel d'une station météo KNX. L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Fonctions domotique" – Pluie = <i>Activée</i>							
					R	W	T	U
9	Vitesse du vent	Type de données	*)	*)		x		
	Objet pour la réception et l'affichage de la vitesse du vent actuelle d'une station météo KNX. *) Le type de données dépend de la valeur du paramètre Type de données . L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Fonctions domotique" – Vitesse du vent = <i>Activée</i>							
					R	W	T	U
10	Luminosité extérieure	Type de données	*)	*)		x		
	Objet pour la réception et l'affichage de la valeur de luminosité actuelle d'une station météo KNX. *) Le type de données dépend de la valeur du paramètre Type de données . L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Fonctions domotique" – Luminosité extérieure = <i>Activée</i>							
					R	W	T	U
11	Scène App	Appeler/Enregistrer	1 byte	18.001		x		
	Objet 1 byte pour la réception d'un appel de scène depuis une touche intelligente. L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Bouton intelligent" – Appeler scène app depuis poussoir KNX = <i>Activée</i>							

N°	Nom d'objet	Fonction d'objet	Type	DPT	Indicateurs			
					R	W	T	U
12	Scène App	LED de mode de programmation	3 bytes	232.600			x	
	<p>Objet 3 bytes pour l'envoi de télégrammes RGB qui déterminent la couleur LED des touches intelligentes pour le mode de programmation.</p> <p>L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Bouton intelligent" – Appeler scène app depuis poussoir KNX = <i>Activée</i></p>							
					R	W	T	U
1765	Tous les interrupteurs horaires	Activer/désactiver	1 bit	1.003		x		
	<p>Objet 1 bit pour le déverrouillage ou le verrouillage des interrupteurs horaires via le bus.</p> <p>L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Généralités" – Interrupteur horaire actif = <i>Activée</i> "Interrupteur horaire" – Objet d'activation général = <i>Activée</i></p>							
					R	W	T	U
1771	Latitude lieu concerné	Recevoir	4 bytes	14.007		x		
	<p>Objet 4 bytes pour la réception des coordonnées de l'emplacement en degrés et de la latitude en degrés décimaux via le bus.</p> <p>L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Généralités" – Interrupteur horaire actif = <i>Activée</i> "Interrupteur horaire" – Coordonnées de l'emplacement réglables pour la durée ... = <i>Activée</i></p>							
					R	W	T	U
1772	Longitude lieu concerné	Recevoir	4 bytes	14.007		x		
	<p>Objet 4 bytes pour la réception des coordonnées de l'emplacement en degrés et de la longitude en degrés décimaux via le bus.</p> <p>L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Généralités" – Interrupteur horaire actif = <i>Activée</i> "Interrupteur horaire" – Coordonnées de l'emplacement réglables pour la durée ... = <i>Activée</i></p>							
					R	W	T	U
1803	Simulation de présence	Présent/Absent	1 bit	1.001		x	x	
	<p>Objet 1 bit pour le démarrage ou l'arrêt de la simulation de présence via le bus.</p> <p>L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Généralités" – Simulation de présence active = <i>Activée</i></p>							
					R	W	T	U
1804-1833	Canal x / <i>Marquage du canal</i>	Enregistrer/Exécuter	*)	*)		x	x	
	<p>Objet pour l'envoi et la réception de télégrammes enregistrés ou exécutés pour la simulation de présence.</p> <p>*) Le type de données dépend de la valeur du paramètre Type de données.</p> <p>L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Généralités" – Simulation de présence active = <i>Activée</i> "Canal SP 1...10(11...20/21...30)" – Type de données différent <i>Désactivée</i></p>							

3.2.2 Table d'objets Fonctions



- > Pour la numérotation des objets, un champ de 73 objets possibles est réservé pour chaque pièce. La pièce 1 commence avec le n°13, la pièce 2 de avec 13+73=86, la pièce 3 avec 86+73=159, etc.
- > Le 1^{er} objet pour chaque pièce est réservé pour l'objet <Noms de la pièce Température – recevoir>.
- > Pour la numérotation de chaque objet de fonction, un champ de 6 objets possibles est réservé pour chaque fonction. La fonction 1 dans la pièce 1 commence avec le n°14, la fonction 2 dans la pièce 1 avec 14+6=20, etc.
- > Le nom d'un objet de fonction est par défaut <Pièce x Fonction y> et se modifie dans <Désignation de la fonction> (Paramètre **Désignation**).

Important! Pour garantir une utilisation correcte de l'app KNX, la signalisation en retour des actionneurs / capteurs doivent toujours être couplés aux objets de retour correspondants de l'interface KNX/App V2.

N°	Nom d'objet	Fonction d'objet	Type	DPT	Indicateurs			
					R	W	T	U
13, 86, + Offset 73	Nom de la pièce Température	recevoir	2 bytes	9.001		x		
	Objets 2 bytes pour la réception de la température ambiante mesurée par le thermostat d'ambiance ou un capteur de température. L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Afficher la température ambiante = Activée							
	Désignation de la fonction	ENCL/DÉCL, commutation	1 bit	1.001			x	
	Objet 1 bit pour l'envoi de télégramme de commutation (ENCL, DECL) aux actionneurs de commutation. L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Commutation - Éclairage / Commutation - Prise / Commutation - Autres fonctions							
	Désignation de la fonction	ENCL/DÉCL, signalisation en retour, commutation	1 bit	1.001		x		
	Objet 1 bit pour la réception de l'état de commutation (ENCL/DECL) de l'actionneur de commutation (Signalisation en retour). L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Commutation - Éclairage / Commutation - Prise / Commutation - Autres fonctions							
	Désignation de la fonction	ENCL/DÉCL, variation	1 bit	1.001			x	
	Objet 1 bit pour l'envoi de télégramme de commutation (ENCL, DECL) aux actionneurs variateurs. L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Variation - Éclairage							
	Désignation de la fonction	Variation plus clair/plus sombre	4 bits	3.007			x	
	Objet 4 bits pour l'envoi de télégrammes de variation relatifs à un actionneur variateur. L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Variation - Éclairage							
	Désignation de la fonction	Valeur, variation	1 byte	5.001			x	
	Objet 1 byte pour l'envoi d'une valeur de variation absolue (Valeur de luminosité 0–100 %) à un actionneur variateur. L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Variation - Éclairage							

N°	Nom d'objet	Fonction d'objet	Type	DPT	Indicateurs			
					R	W	T	U
	<i>Désignation de la fonction</i>	Signalisation en retour de valeur, variation	1 byte	5.001		x		
Objet 1 byte pour la réception d'une valeur de variation paramétrée (Valeur de luminosité 0–100 %) d'un actionneur variateur (Signalisation en retour).								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Variation - Éclairage								
					R	W	T	U
	<i>Désignation de la fonction</i>	Valeur, variation RGB	3 bytes	232.600			x	
Objet 3 bytes pour l'envoi de télégrammes RGB à une passerelle DALI, un ballast électronique EVG, ou similaire.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Variation avec valeur de couleur RGB - Éclairage et Type de données = 3 bytes (1 objet)								
					R	W	T	U
	<i>Désignation de la fonction</i>	Signalisation en retour de valeur, variation RGB	3 bytes	232.600		x		
Objet 3 bytes pour la réception des valeurs RGB paramétrées d'une passerelle DALI, d'un ballast électronique EVG, ou similaire (Signalisation en retour).								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Variation avec valeur de couleur RGB - Éclairage et Type de données = 3 bytes (1 objet)								
					R	W	T	U
	<i>Désignation de la fonction</i>	Valeur, variation RGB, R	1 byte	5.001			x	
Objet 1 byte pour l'envoi de la valeur de couleur Rouge à une passerelle DALI, un ballast électronique EVG, ou similaire.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Variation avec valeur de couleur RGB - Éclairage et Type de données = 1 byte (3 objets)								
					R	W	T	U
	<i>Désignation de la fonction</i>	Valeur, variation RGB, G	1 byte	5.001			x	
Objet 1 byte pour l'envoi de la valeur de couleur Vert à une passerelle DALI, un ballast électronique EVG, ou similaire.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Variation avec valeur de couleur RGB - Éclairage et Type de données = 1 byte (3 objets)								
					R	W	T	U
	<i>Désignation de la fonction</i>	Valeur, variation RGB, B	1 byte	5.001			x	
Objet 1 byte pour l'envoi de la valeur de couleur Bleu une passerelle DALI, un ballast électronique EVG, ou similaire.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Variation avec valeur de couleur RGB - Éclairage et Type de données = 1 byte (3 objets)								
					R	W	T	U
	<i>Désignation de la fonction</i>	Signalisation en retour de valeur, variation RGB, R	1 byte	5.001		x		
Objet 1 byte pour la réception de la valeur Rouge paramétrée d'une passerelle DALI, d'un ballast électronique EVG, ou similaire (Signalisation en retour).								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Variation avec valeur de couleur RGB - Éclairage et Type de données = 1 byte (3 objets)								

Objets de communication

N°	Nom d'objet	Fonction d'objet	Type	DPT	Indicateurs			
					R	W	T	U
	<i>Désignation de la fonction</i>	Signalisation en retour de valeur, variation RGB, G	1 byte	5.001		x		
Objet 1 byte pour la réception de la valeur Vert paramétrée d'une passerelle DALI, d'un ballast électronique EVG, ou similaire (Signalisation en retour).								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Variation avec valeur de couleur RGB - Éclairage et Type de données = 1 byte (3 objets)								
	<i>Désignation de la fonction</i>	Signalisation en retour de valeur, variation RGB, B	1 byte	5.001		x		
Objet 1 byte pour la réception de la valeur Bleu paramétrée d'une passerelle DALI, d'un ballast électronique EVG, ou similaire (Signalisation en retour).								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Variation avec valeur de couleur RGB - Éclairage et Type de données = 1 byte (3 objets)								
	<i>Désignation de la fonction</i>	MONT/DESC, store	1 bit	1.008			x	
Objet 1 bit pour l'envoi de télégrammes permettant de monter ou descendre les stores.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Store - Stores								
	<i>Désignation de la fonction</i>	Pas à pas/Stop, store	1 bit	1.007			x	
Objet 1 bit pour l'envoi de télégrammes permettant d'arrêter les stores et de régler les lamelles.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Store - Stores								

N°	Nom d'objet	Fonction d'objet	Type	DPT	Indicateurs			
					R	W	T	U
	<i>Désignation de la fonction</i>	Position de store, store	1 byte	5.001			x	
Objet 1 byte pour l'envoi de la position de store (0–100 %) à un actionneur de jalousie.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Store - Stores								
					R	W	T	U
	<i>Désignation de la fonction</i>	Position des lamelles, store	1 byte	5.001			x	
Objet 1 byte pour l'envoi de la position des lamelles (0–100 %) à un actionneur de jalousie.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Store - Stores								
					R	W	T	U
	<i>Désignation de la fonction</i>	Pos. de store Signalisation en retour, jal.	1 byte	5.001		x		
Objet 1 byte pour la réception de la position de store (0–100 %) d'un actionneur de jalousie (Signalisation en retour).								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Store - Stores								
					R	W	T	U
	<i>Désignation de la fonction</i>	Pos. des lamelles Signalisation en retour, jal.	1 byte	5.001		x		
Objet 1 byte pour la réception de la position des lamelles (0–100 %) d'un actionneur de jalousie (Signalisation en retour).								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Store - Stores								
					R	W	T	U
	<i>Désignation de la fonction</i>	MONT/DESC, volets roulants	1 bit	1.008			x	
Objet 1 bit pour l'envoi de télégrammes permettant de monter ou descendre les volets roulants.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Volets roulants - Stores								
					R	W	T	U
	<i>Désignation de la fonction</i>	stop, volets roulants	1 bit	1.007			x	
Objet 1 bit pour l'envoi de télégrammes permettant d'arrêter les volets roulants.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Volets roulants - Stores								
					R	W	T	U
	<i>Désignation de la fonction</i>	Position des volets roulants, volets roulants	1 byte	5.001			x	
Objet 1 byte pour l'envoi de la position du volet roulant (0–100 %) à un actionneur de jalousie.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Volets roulants - Stores								
					R	W	T	U
	<i>Désignation de la fonction</i>	Pos. des volets roulants Signalisation en retour	1 byte	5.001		x		
Objet 1 byte pour la réception de la position des volets roulants (0–100 %) d'un actionneur de jalousie (Signalisation en retour).								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Volets roulants - Stores								

Objets de communication

N°	Nom d'objet	Fonction d'objet	Type	DPT	Indicateurs			
					R	W	T	U
	<i>Désignation de la fonction</i>	appeler/enregistrer, scène	1 byte	18.001			x	
Objet 1 byte pour la lecture ou l'enregistrement d'une à 64 scènes KNX max. (ne pas confondre avec les scènes de l'app KNX) dans l'actionneur.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Scènes - Éclairage								
					R	W	T	U
	<i>Désignation de la fonction</i>	Déclenchement à distance de la scène	1 bit	1.017		x		
Objet 1 bit pour déclencher une scène via le bus.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Scènes - Éclairage								
					R	W	T	U
	<i>Désignation de la fonction</i>	Valeur, envoyer	1 byte	5.001			x	
Objet 1 byte pour l'envoi d'une valeur (0–100 %) à un actionneur (par ex. FanCoil).								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Envoyer valeur (%) - Autres fonctions								
					R	W	T	U
	<i>Désignation de la fonction</i>	Valeur, signalisation en retour	1 byte	5.001		x		
Objet 1 byte pour la réception d'une valeur (0–100 %) d'un actionneur (Signalisation en retour).								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Envoyer valeur (%) - Autres fonctions								
					R	W	T	U
	<i>Désignation de la fonction</i>	Type de données, valeur	*)	*)		x		
Objet pour la réception et l'affichage de valeurs d'un type de données librement sélectionnable. Cet objet ne sera pas envoyé, il sert exclusivement à l'affichage au sein de l'app KNX.								
*) Le type de données dépend de la valeur du paramètre Type de données .								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Afficher valeur - Autres fonctions								
					R	W	T	U
	<i>Désignation de la fonction</i>	DÉCL/AUTO/ENCL, guidage forcé	2 bits	2.001			x	
Objet 2 bits pour l'envoi de télégrammes de forçage Polarité (Bit 1/Bit 0): 0X = pas de guidage forcé (mode normal); 10 = déclenchement forcé; 11 = enclenchement forcé								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Guidage forcé décl./encl. auto. - Autres fonctions								
					R	W	T	U
	<i>Désignation de la fonction</i>	DÉCL/AUTO/ENCL, signalisation en retour, guidage forcé	2 bits	2.001		x		
Objet 2 bits pour la réception de télégrammes de forçage (Signalisation en retour). Polarité (Bit 1/Bit 0): 0x = pas de guidage forcé (mode normal); 10 = déclenché de manière forcée; 11 = enclenché de manière forcée								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = Guidage forcé décl./encl. auto. - Autres fonctions								

N°	Nom d'objet	Fonction d'objet	Type	DPT	Indicateurs			
					R	W	T	U
	<i>Désignation de la fonction</i>	Température de consigne, indication	2 bytes	9.001			x	
Objet 2 bytes pour l'envoi d'une saisie d'une valeur de consigne de base à un thermostat d'ambiance.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = <i>Thermostat d'ambiance - Climat</i> et Sélectionner la température de consigne = <i>Activée</i>								
	<i>Désignation de la fonction</i>	Température de consigne, paramétrée	2 bytes	9.001		x		
Objet 2 bytes pour la réception de la valeur de consigne de base d'un thermostat d'ambiance (Signalisation en retour).								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = <i>Thermostat d'ambiance - Climat</i>								
	<i>Désignation de la fonction</i>	Température actuelle, grandeur de réglage	2 bytes	9.001		x		
Objets 2 bytes pour la réception de la température réelle mesurée par le thermostat d'ambiance ou un capteur de température (Signalisation en retour).								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = <i>Thermostat d'ambiance - Climat</i>								
	<i>Désignation de la fonction</i>	Mode de fonctionnement des régulateurs, tous les modes	1 byte	20.102			x	
Objet 1 byte pour commuter le mode de fonctionnement du thermostat d'ambiance selon la spécification KNX. Valeurs: 01 = mode confort; 02 = veille; 03 = mode nuit; 04 = protection antigel/thermique.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = <i>Thermostat d'ambiance - Climat</i> et Sélectionner les modes de fonctionnement = <i>Activée</i>								
	<i>Désignation de la fonction</i>	Signalisation en retour de valeur, mode de fonctionnement	1 byte	20.102		x		
Objet 1 byte pour la réception du mode de fonctionnement actuel du thermostat d'ambiance selon la spécification KNX (Signalisation en retour). Valeurs: 01 = mode confort; 02 = veille; 03 = mode nuit; 04 = protection antigel/thermique.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = <i>Thermostat d'ambiance - Climat</i>								
	<i>Désignation de la fonction</i>	1 bit, état	1 bit	1.011		x		
Objet 1 bit pour la réception de l'état de signalisation en retour.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = <i>État</i> et Type = <i>1 bit - Autres fonctions</i>								
	<i>Désignation de la fonction</i>	Signalisation en retour OUV/FERM, fenêtres	1 bit	1.019		x		
Objet 1 bit pour la réception de signalisation en retour en cas de contact avec une fenêtre. Polarité: 1 = fenêtre ouverte; 0 = fenêtre fermée								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = <i>État</i> et Type = <i>Fenêtres - Alarme</i>								

Objets de communication

N°	Nom d'objet	Fonction d'objet	Type	DPT	Indicateurs			
					R	W	T	U
	<i>Désignation de la fonction</i>	Signalisation en retour OUV/FERM, portes	1 bit	1.019		x		
Objet 1 bit pour la réception de signalisation en retour en cas de contact avec une porte. Polarité: 1 = porte ouverte; 0 = porte fermée								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = <i>État</i> et Type = <i>Portes - Alarme</i>								
	<i>Désignation de la fonction</i>	Signalisation en retour OUI/NON, pluie	1 bit	1.002		x		
Objet 1 bit pour la réception d'une alarme pluie d'une station météo KNX. Polarité: 1 = Pluie; 0 = pas de pluie								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = <i>État</i> et Type = <i>Pluie - Alarme</i>								
	<i>Désignation de la fonction</i>	Signalisation en retour OUI/NON, présence	1 bit	1.005		x		
Objet 1 bit pour la réception d'un message sur la présence d'un détecteur de mouvements et de présence. Polarité: 1 = Mouvement; 0 = pas de mouvement.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = <i>État</i> et Type = <i>Mouvement - Alarme</i>								
	<i>Désignation de la fonction</i>	Signalisation en retour OUI/NON, fumée	1 bit	1.005		x		
Objet 1 bit pour la réception d'une alarme fumée d'un détecteur de fumée. Polarité: 1 = fumée; 0 = pas de fumée.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = <i>État</i> et Type = <i>Fumée - Alarme</i>								
	<i>Désignation de la fonction</i>	Texte de 14 bytes - Alarme	14 bytes	16.000		x		
Objet 14 bytes pour la réception d'un message d'alarme								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Nom de la pièce" – Fonction x = <i>État</i> et Type = <i>Texte de 14 bytes - Alarme</i>								

3.3 Paramètres de l'interface KNX/App

En premier lieu, il convient de régler les paramètres souhaités dans l'application ETS. Ces réglages de paramètres sont mémorisés sur l'interface KNX/App V2 lors du téléchargement ETS. Avant le téléchargement ETS, l'interface KNX/App V2 doit être programmée avec une adresse physique claire par l'ETS.



Note: De façon générale, paramétrer du haut vers le bas.

3.3.1 Pages des paramètres "Services"

Sur la page des paramètres "Services", vous pouvez activer ou désactiver différents droits d'accès à l'interface KNX/App V2.

Paramètre **Activer le tunneling** définit si la connexion de tunneling KNXnet/IP est activée ou désactivée.

Activer le tunneling	<i>Désactivée</i> Activée
<i>Désactivée</i>	L'interface KNX/App ne peut plus être utilisée en tant qu'interface de programmation ETS.
<i>Activée</i>	L'ETS utilise le protocole de tunneling KNXnet/IP afin d'établir une connexion avec le bus KNX via IP.

Paramètre **Activer le fichier HTTP** définit s'il est possible d'accéder à l'interface KNX/App via l'interface internet (→ [chapitre 2.4](#)).

Activer le fichier HTTP	<i>Désactivée</i> Activée
<i>Désactivée</i>	Il n'est plus possible d'accéder à l'interface KNX/App via l'interface web.

Paramètre **Activer la demande de recherche** définit si les demandes de recherche KNXnet/IP sont prises en compte ou non.

Activer la demande de recherche	<i>Désactivée</i> Activée
<i>Désactivée</i>	L'ETS et l'app KNX ne permettent plus de trouver automatiquement l'interface de programmation KNX de l'interface KNX/App sur le réseau.

Paramètre **Activer le menu de service** définit si les réglages de l'appareil peuvent être effectués directement sur l'appareil via l'interface utilisateur locale (OLED).

Activer le menu de service	<i>Désactivée</i> Activée
<i>Désactivée</i>	Les réglages ne peuvent plus être effectués à l'aide des touches de l'appareil. Toutefois, les menus restent accessibles et toutes les informations peuvent être lues.

Informations de connexion au Web

Paramètre **Nom d'utilisateur** définit le nom d'utilisateur permettant d'accéder à l'interface web. Le nom d'utilisateur standard est **admin**.

Nom d'utilisateur max. 20 caractères

Paramètre **Mot de passe** définit le mot de passe permettant d'accéder à l'interface web. Le mot de passe standard est **admin**.
Attention à la casse!

Mot de passe max. 20 caractères

3.3.2 Page des paramètres "Généralités"

Sur la page des paramètres "Généralités", vous déterminez si l'interrupteur horaire et la simulation de présence peuvent être utilisés avec l'app KNX.

Paramètre **L'horloge de l'appareil est l'horloge maître KNX** détermine si l'interface KNX/App est utilisée en tant que gestionnaire de l'heure qui envoie la date et l'heure au bus.

L'horloge de l'appareil est l'horloge maître KNX	Désactivée
<i>Désactivée</i>	<i>Activée</i>
	L'interface KNX/App reçoit le réglage de temps via le bus. L'objet 1 <Heure – Afficher> est visible. L'objet 2 <Date – Afficher> est visible.
<i>Activée</i>	
	L'interface KNX/App envoie le réglage de temps 1 fois par jour au bus. L'objet 1 <Heure – Envoyer de manière cyclique> est visible. L'objet 2 <Date – Envoyer de manière cyclique> est visible.

Paramètre **Interrupteur horaire actif** détermine si la fonction Interrupteur horaire est visible dans l'app KNX.

Interrupteur horaire actif	Désactivée
<i>Désactivée</i>	<i>Activée</i>
	La fonction Interrupteur horaire est désactivée et n'est pas visible dans l'app KNX.
<i>Activée</i>	
	Il est possible de créer des interrupteurs horaires dans l'app KNX. La page de paramètres "Interrupteur horaire" est visible.

Paramètre **Simulation de présence active** détermine si la fonction Simulation de présence est visible dans l'app KNX.

Simulation de présence active	Désactivée
<i>Désactivée</i>	<i>Activée</i>
	La fonction Simulation de présence est désactivée et n'est pas visible dans l'app KNX.
<i>Activée</i>	
	Avec l'app KNX, l'enregistrement de la simulation de présence configurée peut démarrer et être de nouveau lu. La page de paramètres "Simulation de présence" est visible. L'objet 1803 <Simulation de présence – Présent/Absent> est visible.



A la fin de la présente description d'application, vous trouverez une description de la fonction astro des interrupteurs horaires ainsi que de la simulation de présence destinée aux clients finaux. Faites-en une copie ou téléchargez-la au format PDF par Internet sur www.feller.ch et remettez-la à vos clients.

3.3.3 Page de paramètres "Home-Panel"

Sur la page de paramètres "Home-Panel", vous définissez les caractéristiques générales du Home-Panel.

Paramètre **Envoyer ENCL en touchant le Home-Panel en veille** définit le comportement lorsque l'on touche le Home-Panel en veille.

Envoyer ENCL en touchant le Home-Panel en veille

Désactivée
Activée

Désactivée

En touchant l'écran du Home-Panel, aucun télégramme n'est envoyé au bus.

Activée

Un objet 1 bit est généré. Cet objet est envoyé au bus lorsque l'on touche l'écran du Home-Panel en veille afin de déclencher une action. L'objet 3 <Envoyer l'activation – ENCL> est visible.

Paramètre **Réduction nocturne du Home-Panel active** définit si la luminosité de l'écran du Home-Panel doit être réduite la nuit.

Réduction nocturne du Home-Panel active

Désactivée
Activée

Désactivée

L'écran du Home-Panel s'allume avec la luminosité définie pour un mode normal.

Activée

Si un télégramme ENCL est envoyé à l'objet 4 <Réduction nocturne – Réduire la luminosité de l'écran>, alors l'écran du Home-Panel s'allume avec la luminosité réglée pour la réduction nocturne.

Si un télégramme DECL est envoyé à l'objet 4 <Réduction nocturne – Réduire la luminosité de l'écran>, alors l'écran du Home-Panel s'allume avec la luminosité définie pour le mode normal.

L'objet 4 <Réduction nocturne – Réduire la luminosité de l'écran> est visible.

Paramètre **Fonctionnement de l'objet de présence pour le Home-Panel** définit si le Home-Panel sort de veille à réception d'un télégramme ENCL/DECL de la part du bus.

Fonctionnement de l'objet de présence pour le Home-Panel

Désactivée
Réveil en cas de télégramme ENCL
Réveil en cas de télégramme DECL

Désactivée

Le Home-Panel ne peut pas passer du mode veille au mode normal via le bus.

Réveil en cas de télégramme ENCL

Si l'objet 5 <Présence – Encl./Decl.> reçoit un télégramme ENCL, alors le Home-Panel quitte le mode veille.

L'objet 5 <Présence – Encl./Decl.> est visible.

Réveil en cas de télégramme DECL

Si l'objet 5 <Présence – Encl./Decl.> reçoit un télégramme DECL, alors le Home-Panel quitte le mode veille.

L'objet 5 <Présence – Encl./Decl.> est visible.

3.3.4 Page de paramètres "Fonctions domotiques"

La page de paramètres "Fonctions domotiques" vous permet de définir les informations provenant d'une station météo (par ex. 4724-8F.MS) qui doivent être affichées dans l'en-tête de l'App KNX. Si les quatre paramètres de la page de paramètres "Fonctions domotiques" sont désactivés, les données météo sont remplacées par la barre de notification de l'appareil mobile.

Paramètre **Température extérieure** détermine si la température extérieure est affichée dans l'en-tête de l'App KNX.

Température extérieure *Désactivée*
Activée

Désactivée

La température extérieure n'est pas affichée.

Activée

La température extérieure peut être reçue via le bus avec un objet sélectionnable par le paramètre **Type de données**, puis affichée dans l'en-tête.

Les paramètres **Type de données** et **Unité** sont visibles.

L'objet 7 <Température extérieure – *Type de données*> est visible.

Paramètre **Pluie** détermine si un symbole de pluie est affiché dans l'en-tête de l'App KNX en cas de pluie.

Pluie *Désactivée*
Activée

Désactivée

Le symbole de pluie n'est pas affiché.

Activée

Si un télégramme ENCL est reçu sur l'objet 8 <Pluie – 1 Bit (DPT 1.xxx)>, le symbole "Pluie" ☔ est affiché dans l'en-tête.

Si un télégramme DECL est reçu sur l'objet 8 <Pluie – 1 Bit (DPT 1.xxx)>, le symbole "Pas de pluie" ☔ est affiché dans l'en-tête.

L'objet 8 <Pluie – 1 Bit (DPT 1.xxx)> est visible.

Paramètre **Vitesse du vent** détermine si la vitesse du vent est affichée dans l'en-tête de l'App KNX.

Vitesse du vent *Désactivée*
Activée

Désactivée

La vitesse du vent n'est pas affichée.

Activée

La vitesse du vent peut être reçue via le bus avec un objet sélectionnable par le paramètre **Type de données**, puis affichée dans l'en-tête.

Les paramètres **Type de données** et **Unité** sont visibles.

L'objet 9 <Vitesse du vent – *Type de données*> est visible.

Paramètre **Luminosité extérieure** détermine si la luminosité extérieure est affichée dans l'en-tête de l'App KNX.

Luminosité extérieure *Désactivée*
Activée

Désactivée

La luminosité extérieure n'est pas affichée.

Activée

La luminosité extérieure peut être reçue via le bus avec un objet sélectionnable par le paramètre **Type de données**, puis affichée dans l'en-tête.

Les paramètres **Type de données** et **Unité** sont visibles.

L'objet 10 <Luminosité extérieure – *Type de données*> est visible.

Paramètre **Type de données** définit le type de données pour la réception et l'affichage d'une valeur.

Type de données

- 1 bit (DPT 1.xxx)*
- 1 byte en pourcentage (DPT 5.001)*
- 1 byte sans signe (DPT 5.xxx)*
- 1 byte avec signe (DPT 6.xxx)*
- 2 bytes sans signe (DPT 7.xxx)*
- 2 bytes avec signe (DPT 8.xxx)*
- 2 bytes avec virgule flottante (DPT 9.xxx)**
- 4 bytes sans signe (DPT 12.xxx)*
- 4 bytes avec signe (DPT 13.xxx)*
- 4 bytes avec virgule flottante (DPT 14.xxx)*

Paramètre **Unité** définit l'unité (texte) à afficher avec la valeur.

Unité max. 5 caractères

3.3.5 Page de paramètres "Bouton intelligent"

Avec les scènes définies dans l'app KNX stockées dans l'interface KNX/App après leur création, il est possible de procéder à des couplages ou des appels via des touches intelligentes du poussoir KNX prévus à cet effet. Si la programmation est lancée dans l'app KNX, les LED de toutes les touches intelligentes possibles clignotent dans la couleur définie. L'ID des scènes App est enregistré sous la touche intelligente si vous appuyez sur le poussoir KNX dans le délai spécifié. La scène App peut dorénavant être appelée non seulement avec l'application KNX mais aussi en appuyant sur la touche intelligente du poussoir KNX.

Pour utiliser des touches en tant que touches intelligentes, l'objet de rappel de scène de la touche doit être associé à l'objet 11 <Scène App – Appeler/Enregistrer> et l'objet LED correspondant à l'objet 12 <Scène App – LED de mode de programmation>.

Paramètre **Appeler scène app depuis poussoir KNX** définit si l'app KNX peut être utilisée pour appeler des scènes App définies à partir des touches intelligentes des poussoirs KNX.

Appeler scène app depuis poussoir KNX	<i>Désactivée</i> Activée
<i>Désactivée</i>	Aucune scène App ne peuvent être appelée par les poussoirs KNX.
<i>Activée</i>	Avec l'app KNX, il est possible d'appeler des scènes d'application définies à partir des touches intelligentes des poussoirs KNX. L'objet 11 <Scène App – Appeler/Enregistrer> est visible. L'objet 12 <Scène App – LED de mode de programmation> est visible.

Paramètre **Rouge, Vert et Bleu** définissent la couleur de la LED des touches intelligentes pour le mode de programmation. Si la programmation des scènes App est lancée dans l'app KNX, toutes les touches intelligentes faisant l'objet d'une sauvegarde clignotent dans la couleur définie.

Rouge	
Vert	
Bleu	0...255

Paramètre **Délai d'attente pour l'enregistrement de la scène** définit l'intervalle de temps durant lequel il faut appuyer sur une touche intelligente pour enregistrer l'ID de la scène app sur ce dernier

Délai d'attente pour l'enregistrement de la scène	<i>30 secondes</i> 1 minute <i>2 minutes</i> <i>5 minutes</i>
--	---

3.3.6 Pages de paramètres "Pièces 1...12" et "Pièce 13...24"

Sur les pages de paramètres "Pièces 1...12" et "Pièce 13...24", vous définissez les pièces dans lesquelles les fonctions sont utilisées avec l'app KNX selon les spécifications de votre client final.

Paramètre **Pièce x** active la pièce correspondante pour l'app KNX. Pour chaque pièce, vous déterminez sur la page de paramètres correspondante "Pièce x" ("*Nom de la pièce*") ([chapitre 3.3.7](#)) les actions exécutables.

Pièce x	Désactivée <i>Activée</i>
<i>Désactivée</i>	La pièce n'est pas nécessaire, elle n'apparaît pas dans l'app KNX.
<i>Activée</i>	Jusqu'à 12 fonctions sont définies pour cette pièce. Le paramètre Nom est visible. La page de paramètres "Pièce x" est visible.

Paramètre **Nom** attribue un nom représentatif à la pièce (p. ex. séjour).

Nom	max. 25 caractères La page de paramètres "Pièce x" est renommée dans " <i>Nom de la pièce</i> ".
------------	---

3.3.7 Pages de paramètres "Pièce x" ("*Nom de la pièce*")

Sur les pages de paramètres "Pièce x" ("*Nom de la pièce*"), vous pouvez définir jusqu'à 12 fonctions par pièce. Les fonctions s'attribuent par pièce (Pièces) et sont présentées par catégories (Fonctions) dans l'app KNX.



Notes:

- > L'app KNX attribue automatiquement chaque fonction à l'une des catégories suivantes: *Éclairage*, *Stores*, *Prises*, *Climat*, *Sécurité* ou *Autres fonctions* (visible dans la 2ème partie de la valeur du paramètre **Fonction x**). Ceci ne peut pas être modifié dans l'app KNX.
- > L'app KNX attribue à chaque fonction un symbole standard. Ce dernier peut pas être modifié dans l'app KNX par le client final.
Exemple éclairage: Modifier le symbole standard  dans 
- > L'app KNX enregistre la séquence des définitions de fonctions lors de l'auto-configuration. Par conséquent, veillez à établir une séquence adéquate. La séquence peut être modifiée par le client final dans l'app KNX, toutefois, les modifications ne seront pas **réécrites** dans l'application ETS.
- > Dans la mesure du possible, les modifications apportées par le client final sont conservées même après un téléchargement ETS.
- > Si le client final souhaite réinitialiser tous ses paramètres personnels, les désignations ETS peuvent être rechargées dans l'app KNX (Option de menu **Configuration** > **Interfaces KNX/App** > **Modifier** > **Charger les désignations ETS**).

Informations sur les objets (→ chapitre 3.2.2):

- > Pour la numérotation des objets, un champ de 73 objets possibles est réservé pour chaque pièce. La pièce 1 commence avec le n°13, la pièce 2 de avec 13+73=86, la pièce 3 avec 86+73=159, etc.
- > Le 1^{er} objet pour chaque pièce est réservé pour l'objet <Noms de la pièce Température – recevoir>.
- > Pour la numérotation de chaque objet de fonction, un champ de 6 objets possibles est réservé pour chaque fonction. La fonction 1 dans la pièce 1 commence avec le n°14, la fonction 2 dans la pièce 1 avec 14+6=20, etc.
- > Le nom d'un objet de fonction est par défaut <Pièce x Fonction y> et se modifie dans <Désignation de la fonction>.

Paramètre **Afficher la température ambiante** définit si la température ambiante actuelle est affichée dans l'app KNX dans la barre de titre de la vue des pièces.

Afficher la température ambiante *Désactivée*

Activée

Désactivée

La température ambiante n'est pas affichée.

Activée

La température ambiante peut être reçue avec un objet 2 bytes via le bus puis affichée dans la barre de titre.

L'objet <Nom de la pièce Température – recevoir> est visible.

Paramètre **Fonction 1(-12)** détermine quelle fonction peut être exécutée dans cette pièce.

Fonction 1(-12)

Non active

Commutation - Éclairage

Commutation - Prise

Commutation - Autres fonctions

Variation - Éclairage

Variation avec valeur de couleur RGB - Éclairage

Store - Stores

Volets roulants - Stores

Scènes - Éclairage

Envoyer valeur (%) - Autres fonctions

Afficher valeur - Autres fonctions

Guidage forcé décl./encl. auto- Autres fonctions

Thermostat d'ambiance - Climat

État

Non active

La fonction correspondante n'est pas active.

<i>Commutation - Éclairage</i>	<p>Un éclairage peut être enclenché ou déclenché.</p> <p>Le paramètre Fonction Commuter est visible.</p> <p>L'objet <x – ENCL/DÉCL, commutation> est visible.</p> <p>L'objet <x – ENCL/DÉCL, signalisation en retour, commutation> est visible.</p>
<i>Commutation - Prise</i>	<p>Une prise commandée peut être enclenché ou déclenché.</p> <p>Le paramètre Fonction Commuter est visible.</p> <p>L'objet <x – ENCL/DÉCL, commutation> est visible.</p> <p>L'objet <x – ENCL/DÉCL, signalisation en retour, commutation> est visible.</p>
<i>Commutation - Autres fonctions</i>	<p>N'importe quelle charge peut être enclenché ou déclenché.</p> <p>Le paramètre Fonction Commuter est visible.</p> <p>L'objet <x – ENCL/DÉCL, commutation> est visible.</p> <p>L'objet <x – ENCL/DÉCL, signalisation en retour, commutation> est visible.</p>
<i>Variation - Éclairage</i>	<p>Il est possible de faire varier un éclairage.</p> <p>L'objet <x – ENCL/DÉCL, variation> est visible.</p> <p>L'objet <x – Variation plus clair/plus sombre> est visible.</p> <p>L'objet <x – Valeur, variation> est visible.</p> <p>L'objet <x – Signalisation en retour de valeur, variation> est visible.</p>
<i>Variation avec valeur de couleur RGB - Éclairage</i>	<p>Avec un éclairage LED, il est possible de contrôler la luminosité et la couleur.</p> <p>Le paramètre Type de point de données est visible.</p> <p>En fonction de la valeur du paramètre Type de point de données, un objet correspondant est visible.</p>
<i>Store - Stores</i>	<p>Il est possible de descendre ou de remonter un store.</p> <p>L'objet <x – MONT/DESC, store> est visible.</p> <p>L'objet <x – Pas à pas/Stop, store> est visible.</p> <p>L'objet <x – Position de store, store> est visible.</p> <p>L'objet <x – Position des lamelles, store> est visible.</p> <p>L'objet <x – Pos. de store Signalisation en retour, jal.> est visible.</p> <p>L'objet <x – Pos. des lamelles Signalisation en retour, jal.> est visible.</p>
<i>Volets roulants - Stores</i>	<p>Il est possible de descendre ou de remonter un volet roulant.</p> <p>L'objet <x – MONT/DESC, volets roulants> est visible.</p> <p>L'objet <x – stop, volets roulants> est visible.</p> <p>L'objet <x – Position des volets roulants, volets roulants> est visible.</p> <p>L'objet <x – Pos. des volets roulants Signalisation en retour> est visible.</p>
<i>Scènes - Éclairage</i>	<p>Une scène KNX enregistrée dans l'actionneur peut être appelée et enregistrée si nécessaire.</p> <p>Les paramètres Appeler/enregistrer une scène et Numéro de scène sont visibles.</p> <p>L'objet <x – appeler/enregistrer, scène> est visible.</p> <p>L'objet <x – Déclenchement à distance de la scène> est visible.</p>
<i>Envoyer valeur (%) - Autres fonctions</i>	<p>Il est possible d'envoyer une valeur en pour cent à un appareil (par ex. un ventilateur).</p> <p>Le paramètre Inverser la valeur est visible.</p> <p>L'objet <x – Valeur, envoyer> est visible.</p> <p>L'objet <x – Valeur, signalisation en retour> est visible.</p>
<i>Afficher valeur - Autres fonctions</i>	<p>La valeur transmise est affichée dans <i>Autre fonction</i>.</p> <p>Les paramètres Type de données et Unité sont visibles.</p> <p>En fonction de la valeur du paramètre Type de données, l'objet <x – <i>Type de données</i>, valeur> est visible.</p>

<i>Guidage forcé décl./encl. auto. - Autres fonctions</i>	Un appareil peut être enclenché ou déclenché de manière forcée. L'objet <x – DÉCL/AUTO/ENCL, guidage forcé> est visible. L'objet <x – DÉCL/AUTO/ENCL, signalisation en retour, guidage forcé> est visible.
<i>Thermostat d'ambiance - Climat</i>	Les réglages d'un thermostat d'ambiance peuvent être affichés et modifiés lorsqu'ils sont débloqués. Les paramètres Sélectionner la température de consigne et Sélectionner les modes de fonctionnement sont visibles. L'objet <x – Température de consigne, paramétrée> est visible. L'objet <x – Température actuelle, grandeur de réglage> est visible. L'objet <x – Signalisation en retour de valeur, mode de fonctionnement> est visible.
<i>État</i>	L'état enregistré est affiché. Le paramètre Type est visible. En fonction de la valeur du paramètre Type , un objet correspondant est visible.

Paramètre **Désignation** attribue à la fonction un nom représentatif (par ex. lustre).

Désignation max. 20 caractères



Note:

> La désignation peut être modifiée dans l'app KNX par le client final.

Paramètre **Fonction Commutation** détermine quelle commande déclenche un appui sur la touche de la fonction de base Commutation.

Fonction Commutation

Actionner: COMMUT

Actionner: ENCL

Actionner: DÉCL

Actionner: COMMUT

En pressant la touche, l'état de l'objet <x – ENCL/DÉCL, commutation> est inversé et transmis.

Actionner: ENCL

En pressant la touche, un télégramme ENCL est envoyé à l'objet <x – ENCL/DÉCL, commutation>.

Actionner: DÉCL

En pressant la touche, un télégramme DECL est envoyé à l'objet <x – ENCL/DÉCL, commutation>.

Paramètre **Type de point de données** définit le format de données avec lequel les portions numériques des couleurs rouge, vert et bleu doivent être transmises via le bus.

Type de point de données

3 bytes (1 objet)

1 byte (3 objets)

3 bytes (1 objet)

Les valeurs RGB sont envoyées et reçues avec un objet 3 bytes.
Les objets <x – Valeur, variation RGB> et <x – Signalisation en retour de valeur, variation RGB> sont visibles.

Note: Notez que toutes les passerelles DALI, tous les ballasts électroniques DALI ou autres objets 3 bytes ne sont pas pris en charge.

1 byte (3 objets)

Les valeurs RGB sont envoyées et reçues avec 3 objets 1 bytes.
Les objets <x – Valeur, variation RGB, R>, <x – Valeur, variation RGB, G> et <x – Valeur, variation RGB, B> ainsi que <x – Signalisation en retour de valeur, variation RGB, R>, <x – Signalisation en retour de valeur, variation RGB, G> et <x – Signalisation en retour de valeur, variation RGB, B> sont visibles.

Paramètres de l'interface KNX/App

Paramètre **Appeler/enregistrer une scène** définit quelle commande un appel de scène KNX déclenche.

Appeler/enregistrer une scène **Appeler/enregistrer une scène**
Appeler une scène

Appeler/enregistrer une scène En pressant brièvement la touche, un simple appel de scène est généré.
En pressant longuement la touche, un télégramme d'enregistrement est envoyé au bus et les actionneurs concernés enregistrent la valeur actuelle.

Appeler une scène En pressant brièvement la touche, un simple appel de scène est généré.
Une longue pression n'a aucune fonction.



L'app KNX différencie les scènes App et les scènes KNX:

les scènes App sont pleinement définies dans l'app KNX et enregistrées dans l'interface KNX/App. Sous l'option de menu *Scènes*, vous pouvez en ajouter, les renommer, en définir et/ou supprimer.

Les scènes KNX sont configurées par l'intégrateur de système et peuvent être déclenchées par différents postes de commande dans le bâtiment et aussi par l'app KNX. Les scènes KNX sont affichées sous la fonction *Éclairage*.

Paramètre **Numéro de scène** détermine le numéro de scène correspondant dans l'actionneur.

Numéro de scène 1...64

Note: Tous les actionneurs ne prennent pas en charge le nombre maximal de 64 scènes.

Paramètre **Inverser la valeur** détermine si la valeur saisie (**Fonction** = *Envoyer valeur (%) - Autres fonctions*) est inversée.

Inverser la valeur **Désactivé**
Activées

Désactivé La valeur est envoyée et reçue sous forme d'objet 1 byte en pour cent.

Activées La valeur est inversée (0 % → 100 %, 20 % → 80 %, ..., 100 % → 0 %) et envoyée ou reçue sous forme d'objet 1 byte en pour cent.

Paramètre **Type de données** définit le type de données pour l'envoi et la réception d'une valeur (**Fonction** = *Afficher valeur - Autres fonctions*).

Type de données 1 bit (DPT 1.xxx)
1 byte en pourcentage (DPT 5.001)
1 byte sans signe (DPT 5.xxx)
1 byte avec signe (DPT 6.xxx)
2 bytes sans signe (DPT 7.xxx)
2 bytes avec signe (DPT 8.xxx)
2 bytes avec virgule flottante (DPT 9.xxx)
4 bytes sans signe (DPT 12.xxx)
4 bytes avec signe (DPT 13.xxx)
4 bytes avec virgule flottante (DPT 14.xxx)

Paramètre **Unité** définit l'unité (texte) devant être affichée avec la valeur (**Fonction** = *Afficher valeur - Autres fonctions*).

Unité max. 5 caractères

Paramètre **Sélectionner la température de consigne** détermine si la température de consigne du mode de fonctionnement actuel peut être modifiée.

Sélectionner la température de consigne **Désactivé**
Activées

Désactivé La température de consigne peut uniquement être affichée et ne peut pas être modifiée.

Activées La température de consigne peut être définie par le thermostat d'ambiance avec l'objet 2 bytes
 <x – Température de consigne, indication>.

Paramètre **Sélectionner les modes de fonctionnement** détermine si le mode de fonctionnement du thermostat d'ambiance peut être sélectionné.

Sélectionner les modes de fonctionnement **Désactivé**
Activées

Désactivé Le mode de fonctionnement peut uniquement être affiché et ne peut pas être sélectionné.

Activées Le mode de fonctionnement est sélectionné conformément aux spécifications KNX avec l'objet 1 byte <x – Mode de fonctionnement des régulateurs, tous les modes>.

Paramètre **Type** détermine le type de statut enregistré.

Type **1 bit - Autres fonctions**

Fenêtres - Alarme
Portes - Alarme
Pluie - Alarme
Mouvement - Alarme
Fumée - Alarme
Texte de 14 bytes - Alarme

1 bit - Autres fonctions L'état enregistré est affiché sous *Autre fonction*.
 L'objet <x – 1 bit, état> est visible.

Fenêtres - Alarme L'état signalé par un contact de fenêtre est affiché sous les fonctions *Alarme*.
 L'objet <x – Signalisation en retour OUV/FERM, fenêtres> est visible.

Portes - Alarme L'état signalé par un contact de porte est affiché sous les fonctions *Alarme*.
 L'objet <x – Signalisation en retour OUV/FERM, portes> est visible.

Pluie - Alarme L'alarme pluie enregistrée par une station météo KNX (par ex. Feller 4724-8F.MS) est affichée sous les fonctions *Alarme*.
 L'objet <x – Signalisation en retour OUI/NON, pluie> est visible.

Mouvement - Alarme La présence signalée par un détecteur de mouvement ou de présence est affichée sous les fonctions *Alarme*.
 L'objet <x – Signalisation en retour OUI/NON, présence> est visible.

Fumée - Alarme L'alarme fumée signalée par un détecteur de fumée est affichée sous les fonctions *Alarme*.
 L'objet <x – Signalisation en retour OUI/NON, fumée> est visible.

Texte de 14 bytes - Alarme Le texte enregistré est affichés sous les fonctions *Alarme*.
 L'objet <x – Texte de 14 bytes - Alarme> est visible.

3.3.8 Page de paramètres "Utilisateur 1...5"

Sur la page de paramètre "Utilisateur 1...5", vous pouvez configurer jusqu'à 5 utilisateurs ainsi que leurs droits correspondants.



Note:

> L'app KNX utilise l'encodage des caractères ISO 8859-1 (Latin-1, Europe occidentale). Pour éviter tout problème, la page de code dans ETS **Unicode (UTF-8)** doit être paramétrée.

Paramètre **Utilisateur 1** définit l'utilisateur ayant accès à toutes les pièces définies. Il bénéficie des droits utilisateur d'un administrateur et ne peut pas être désactivé.

Utilisateur 1

Activé

Activée

Les paramètres **Nom** et **Mot de passe** sont visibles.

Paramètre **Utilisateurs 2-5** définit un utilisateur ainsi que les droits utilisateurs à déterminer.

Utilisateurs 2-5

Désactivée

Activée

Désactivée

L'utilisateur n'est pas actif.

Activée

L'utilisateur est actif.

Les paramètres **Nom**, **Mot de passe** et **Droits utilisateur** sont visibles.

La page de paramètres "Utilisateur x" est visible.

Paramètre **Nom** attribue un nom représentatif à l'utilisateur.

Nom

max. 10 caractères

La page de paramètres "Utilisateur x" est renommée dans "*Nom de l'utilisateur*".

Paramètre **Mot de passe** définit le mot de passe de l'utilisateur. Il doit être saisi en même temps que le nom d'utilisateur dans l'app KNX pour pouvoir exécuter les fonctions correspondantes. Attention à la casse!

Mot de passe

max. 10 caractères

Paramètre **Droits utilisateur** attribue à l'utilisateur ses droits.

Droits utilisateur

Administrateur

Utilisateur clé

Commande uniquement

Administrateur

L'administrateur a accès à toutes les pièces définies (indépendamment du paramètre **Utilisateur x a accès à la pièce y**) et dispose de tous les accès à toutes les fonctions. Il a un accès total aux paramètres et à la configuration.

Utilisateur clé

L'utilisateur clé a accès aux pièces autorisées dans l'ETS (Paramètre **Utilisateur x a accès à la pièce y = Activé**), a un accès total aux scènes App et à l'interrupteur horaire, et peut activer/désactiver la simulation de présence. Il a un accès total aux paramètres et à la configuration.

Commande uniquement

L'utilisateur Commande uniquement a accès aux pièces autorisées dans l'ETS (Paramètre **Utilisateur x a accès à la pièce y = Activé**), peut uniquement appeler des scènes App et n'a pas accès à l'interrupteur horaire et à la simulation de présence. Il a un accès total aux paramètres et à la configuration.

3.3.9 Pages de paramètres "Utilisateur x" ("*Nom de l'utilisateur*")

Sur la page de paramètres "Utilisateur x" ("*Nom de l'utilisateur*"), vous déterminez pour chaque utilisateur à quelles pièces il a accès (cf. également [chapitre 2.2](#)).



Les droits d'accès ne peuvent **pas** être réduits à une seule fonction dans une pièce. Vous ne pouvez le faire qu'en divisant une pièce physique (p. ex. le séjour) en plusieurs pièces logiques (p. ex. pièce 1 = éclairage du séjour, pièce 2 = stores du séjour et pièce 3 = commande du séjour) et en attribuant les droits correspondants aux pièces 1–3.

Paramètre **Utilisateur x a accès à la pièce y** détermine si l'utilisateur correspondant est autorisé à exécuter les fonctions définies pour cette pièce.

Utilisateur x a accès à la pièce y *Désactivée*
Activée

3.3.10 Pages de paramètres "Interrupteur horaire"

Sur la page de paramètres "Interrupteur horaire", si l'interrupteur horaire est activé (→ [chapitre 3.3.2](#)), indiquez les coordonnées du bâtiment pour la fonction astro.

Paramètre **Inscription** détermine comment la fonction Interrupteur horaire est désignée dans l'app KNX.

Inscription max. 20 caractères

Paramètre **Objet d'activation général** définit si tous les interrupteurs horaires définis dans l'app KNX peuvent être activés ou désactivés via le bus.

Objet d'activation général *Désactivée*
Activée

Désactivée Les interrupteurs horaires ne peuvent pas être activés ou désactivés via le bus.

Activée Les interrupteurs horaires peuvent être activés ou désactivés via le bus avec un objet 1 bit.

L'objet 1765 <Tous les interrupteurs horaires – Activer/désactiver> est visible.

Paramètre **Latitude de l'emplacement [°]** et **Longitude de l'emplacement [°]** donnent les coordonnées de l'emplacement du bâtiment en degrés. Les coordonnées d'un emplacement donné peuvent être consultées, par exemple, sur le site Internet www.geonames.org.

Latitude de l'emplacement [°] 0...90

Longitude de l'emplacement [°] 0...180

Paramètre **Position** indique les points cardinaux des coordonnées par rapport à l'équateur et au méridien de Greenwich.

Position *Nord / Sud*
Est / Ouest

Paramètre **Coordonnées de l'emplacement réglables pour la durée de fonctionnement** détermine si les coordonnées de l'emplacement peuvent être envoyées via le bus.

Coordonnées de l'emplacement réglables pour la durée de fonctionnement *Désactivée*
Activée

Désactivée Les coordonnées de l'emplacement ne sont pas envoyées via le bus.

Activée Les coordonnées exactes de l'emplacement peuvent être envoyées avec deux objets 4 bytes via le bus.

Les objets 1771 <Latitude de l'emplacement – recevoir> et 1772 <Longitude de l'emplacement – recevoir> sont visibles.

3.3.11 Page de paramètres "Simulation de présence"

Paramètre **Inscription** attribue un nom représentatif à la simulation de présence.

Inscription max. 20 caractères

Paramètre **Intervalle d'enregistrement** détermine la durée de l'intervalle d'enregistrement. Pendant cet intervalle, toutes les commandes des adresses de groupe intégrées sont enregistrées.

Intervalle d'enregistrement *1 jour*
1 semaine

1 jour

L'intervalle d'enregistrement dure 1 jour.

1 semaine

L'intervalle d'enregistrement dure 1 semaine. Cet intervalle est recommandé pour la simulation des absences de vacances.

Paramètre **Durée d'attente jusqu'à l'activation lors de l'exécution** détermine de combien de temps le démarrage de la simulation de présence est retardé après l'enclenchement.

Durée d'attente jusqu'à l'activation lors de l'exécution *Aucune*
10 secondes / 30 secondes / 1 minute / 2 minutes

Aucune

La simulation de présence démarre immédiatement après l'enclenchement.

10 secondes / 30 secondes / 1 minute / 2 minutes

La simulation de présence démarre après le temps défini après l'enclenchement. Pendant cette période de verrouillage, il est possible que vous quittiez la maison alors que la simulation de présence n'est pas encore active.

3.3.12 Pages de paramètres "Canal SP 1...10", "Canal SP 11...20" et "Canal SP 21...30"

Sur les pages de paramètres "Canal SP 1...10", "Canal SP 11...20" et "Canal SP 21...30", vous pouvez définir jusqu'à 30 canaux de simulation de présence.

Pour chaque canal de simulation de présence, un consommateur (adresse du groupe) est entré et doit être enregistré et lu par la simulation de présence de l'interface KNX/App. Cela devrait être un avantage pour un consommateur (éclairage, stores) dont le statut peut également être perçu de l'extérieur du bâtiment.

Les utilisateurs ayant des droits d'administrateur peuvent utiliser l'app KNX pour exclure ou libérer de l'enregistrement chaque canal de simulation de présence (consommateurs).

Paramètre **Inscription page de canal 1...10(11...20/21...30)** attribue à la page app KNX un nom représentatif.

Inscription page de canal 1...10 max. 20 caractères

Inscription page de canal 11...20

Inscription page de canal 21...30

Paramètre **Inscription de canal x** attribue un nom représentatif au canal de simulation de présence.

Inscription de canal x max. 20 caractères

L'objet 1803+x <Canal x – Enregistrer/Exécuter> est renommé dans <*Inscription de canal* – Enregistrer/Exécuter>.

Paramètre **Type de données** définit le type de données du canal de simulation de présence. Il doit correspondre au type de données de l'objet externe à coupler.

Type de données

Désactivée

1 bit (DPT 1.xxx)

2 bits (DPT 2.xxx)

4 bits (DPT 3.xxx)

1 byte (DPT 5.xxx)

2 bytes (DPT 7.xxx)

3 bytes (DPT 232.600)

4 bytes (DPT 12.xxx)

14 bytes (DPT 16.xxx)

Désactivée

Le canal de simulation de présence n'est pas actif.

L'objet 1803+x <Canal x – Enregistrer/Exécuter> n'est pas visible.

A		
	Activer la demande de recherche	17
	Activer le fichier HTTP	17
	Activer le menu de service	17
	Activer le tunneling	17
	Afficher la température ambiante	23
	Appeler scène app depuis poussoir KNX	22
	Appeler/enregistrer une scène	26
B		
	Bleu	22
C		
	Coordonnées de l'emplacement réglables pour la durée de fonctionnement	29
D		
	Délai d'attente pour l'enregistrement de la scène	22
	Désignation	25
	Droits utilisateur	28
	Durée d'attente jusqu'à l'activation lors de l'exécution	30
E		
	Envoyer ENCL en touchant le Home-Panel en veille	19
F		
	Fonction Commutation	25
	Fonction de l'objet de présence pour le Home-Panel	19
	Fonction1(-12)	23
I		
	Inscription	29, 30
	Inscription de canal x	31
	Inscription page de canal 1...10	31
	Inscription page de canal 11...20	31
	Inscription page de canal 21...30	31
	Interrupteur horaire actif	18
	Intervalle d'enregistrement	30
	Inverser la valeur	26
L		
	L'horloge de l'appareil est l'horloge maître KNX	18
	Latitude de l'emplacement	29
	Longitude de l'emplacement	29
	Luminosité extérieure	20
M		
	Mot de passe	17, 28
N		
	Nom	22, 28
	Nom d'utilisateur	17
	Numéro de scène	26
O		
	Objet d'activation général	29
P		
	Pièce x	22
	Pluie	20
	Position	29
R		
	Réduction nocturne du Home-Panel active	19
	Rouge	22

INDEX PARAMETER

S

Sélectionner la température de consigne	27
Sélectionner les modes de fonctionnement	27
Simulation de présence active	18

T

Température extérieure	20
Type	27
Type de données	21, 26, 31
Type de point de données	25

U

Unité	21, 26
Utilisateur 1	28
Utilisateur x a accès à la pièce y	29
Utilisateurs 2–5	28

V

Vert	22
Vitesse du vent	20

Données utilisateur de l'installation

Installation:

Interface KNX/App nom d'interface:

	Utilisateur 1	Utilisateur 2	Utilisateur 3	Utilisateur 4	Utilisateur 5
Nom d'utilisateur:
Droits utilisateur:	<i>Administrateur</i>
Mot de passe:
Pièce 1	x				
Pièce 2	x				
Pièce 3	x				
Pièce 4	x				
Pièce 5	x				
Pièce 6	x				
Pièce 7	x				
Pièce 8	x				
Pièce 9	x				
Pièce 10	x				
Pièce 11	x				
Pièce 12	x				
Pièce 13	x				
Pièce 14	x				
Pièce 15	x				
Pièce 16	x				
Pièce 17	x				
Pièce 18	x				
Pièce 19	x				
Pièce 20	x				
Pièce 21	x				
Pièce 22	x				
Pièce 23	x				
Pièce 24	x				

 L'App Feller KNX V2 est disponible dans la boutique en ligne

Simulation de présence

Grâce à la  **Simulation de présence** de l'app Feller KNX, vous pouvez donner aux personnes situées à l'extérieur l'impression qu'il y a quelqu'un à la maison même quand elle est inoccupée. Ainsi, vous pouvez enregistrer les activités de votre choix sur une période donnée, comme allumer/éteindre les lumières ou baisser/remonter les volets, puis les faire exécuter automatiquement en votre absence. Il s'agit d'une simulation parfaite de votre utilisation réelle, et votre maison a l'air occupée même quand vous partez en vacances, par exemple.



Pour permettre l'enregistrement et la lecture, lors de la configuration de votre installation, votre intégrateur système a affecté différents consommateurs (par ex. plafonniers du salon et de la salle à manger, stores à lamelles des chambres, etc.) à la simulation de présence. Si vous avez des questions ou si vous souhaitez effectuer des modifications, merci de vous adresser à votre intégrateur système.

La simulation de présence connaît deux modes: **Enregistrement** et **Jouer**.

Pour qu'elle fonctionne correctement, il est important de toujours choisir le mode adéquat.

Activez toujours le mode **Enregistrement** quand il y a quelqu'un à la maison, et le mode **Jouer** quand vous vous absentez pour une période prolongée. Plus la simulation de présence peut accumuler de données, meilleure est la qualité de la simulation.

Fonctionnement

- > lorsque l'**Enregistrement** est actif

Dans ce mode, les ordres de commutation des consommateurs sélectionnés sont enregistrés.

Pour limiter la quantité de données, on enregistre au maximum un ordre de commutation par minute pour chaque consommateur. Si un consommateur reçoit plus d'une commande par minute, c'est la dernière de la séquence qui est enregistrée.

Exemple Dans la salle à manger, on allume et on éteint le plafonnier plusieurs fois de suite en une minute

→ seul le dernier état du luminaire est enregistré.

Après la première mise en service, toutes les données sont enregistrées pendant une semaine et triées par jour de la semaine. Si l'enregistrement se poursuit, les données existantes sont remplacées au fur et à mesure par les nouvelles données enregistrées. Ainsi, ce sont toujours les dernières données enregistrées qui sont lues.

- > lorsque la **Jouer** est active

Dans ce mode, les consommateurs sont actionnés en fonction des données enregistrées. On détaille deux cas différents:

- Il existe des données pour le même jour de la semaine

Dans ce cas, les données de ce jour de la semaine sont lues. Si les données de la journée sont incomplètes, le système lit une partie d'une autre journée.

Exemple: Il existe seulement des données pour le lundi matin et le dimanche toute la journée

→ pour un lundi, on lira les données du lundi matin, puis celles du dimanche pour l'après-midi.

- Il n'existe pas de données pour le même jour de la semaine

S'il manque les données d'un jour de la semaine, on lit les données d'un autre jour de la semaine disponible.

Exemple: On ne dispose que des données d'un dimanche, et pas encore de celles d'un lundi

→ le lundi, ce sont les données du dimanche qui seront lues.

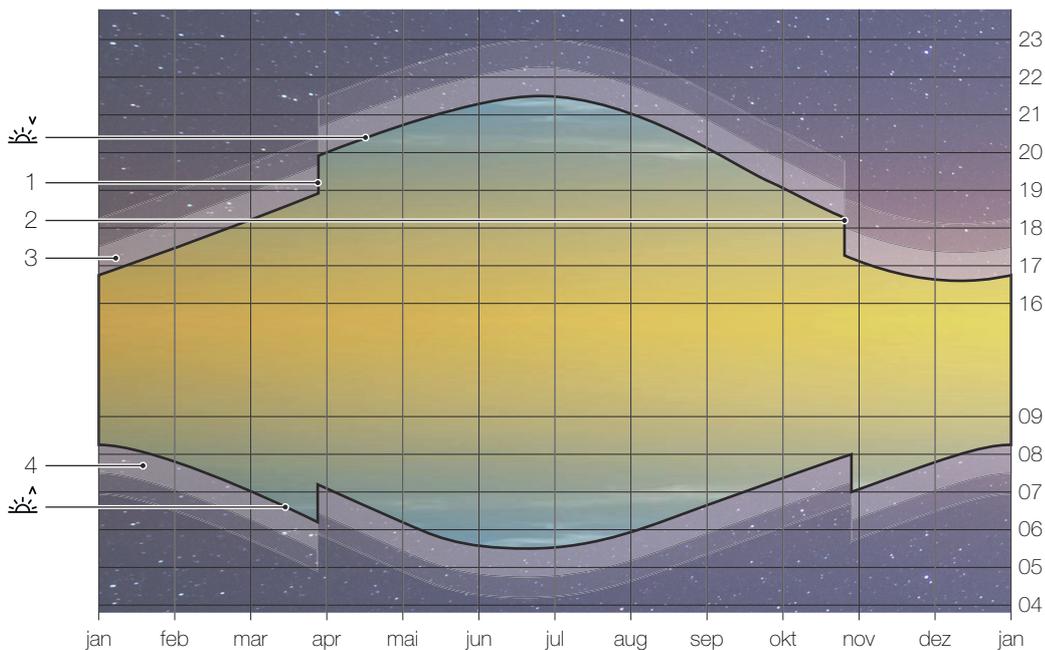
Interrupteurs horaires – fonction astro

Avec la fonction astro des ☉ **Interrupteurs horaires** de l'app Feller KNX, on peut adapter les heures de commutation aux variations de longueur des journées. Cela signifie que, par exemple en automne lorsque les jours raccourcissent, les heures de commutation doivent être exécutées plus tard le matin et plus tôt le soir.

Fonctionnement

La fonction astro associe l'horaire de commutation au moment du lever  ou du coucher du soleil .

A partir de la différence d'horaire choisie (**plus tôt** ou **plus tard**), l'heure de commutation est calculée pour le jour suivant en fonction du lever ou du coucher du soleil plus ou moins la valeur mémorisée.



 Coucher du soleil, le soleil disparaît sous l'horizon

 Lever du soleil, le soleil apparaît à l'horizon

- 1 Passage à l'heure d'été (HEOr), toujours le dernier dimanche de mars
- 2 Passage à l'heure normale/d'hiver (HEC), toujours le dernier dimanche d'octobre
- 3 Crépuscule, pendant le crépuscule civil (durée moyenne env. 40 min), il est encore possible de lire sans lumière artificielle.
- 4 Aube

Champ d'utilisation

La fonction astro peut bien sûr être activée pour chaque heure de la journée. Elle ne présente cependant un intérêt qu'à l'heure du lever ou du coucher du soleil. Les heures en milieu de journée sont relativement « constantes », car « seule » la hauteur du soleil au-dessus de l'horizon change au fil des saisons.

Ainsi, le 8 avril par exemple, le soleil est au zénith à 12 h 28, à un angle de 49° 57' au-dessus de l'horizon, le 1^{er} août à 12 h 32 à 60° 33' et le 12 décembre à 12 h 20 à seulement 19° 31'.

Exemple:

L'éclairage extérieur doit être allumé 65 minutes après le coucher du soleil.

Le 8 avril, vous créez un **Nouvel interrupteur horaire** et un **Nouvel événement**. L'appli vous montre que le soleil se lève à ↑ 6 h 50 et se couche à ↓ 20 h 05.

Sélectionnez l'icône de coucher de soleil ☿ et **1 h 05 min plus tard**.

A partir de cette saisie, l'heure de commutation est calculée en fonction de l'heure du coucher du soleil plus 65 minutes.

On obtient ainsi les heures d'enclenchement suivantes à l'avenir:
 le 21 juin à 22 h 31, le 1^{er} août à 22 h 05, le 2 septembre à 21 h 10 et le 12 décembre à 17 h 42.

Dans la liste des événements, l'heure de commutation s'affiche pour le jour en cours (par ex. 20 h 42 le 16 septembre), ainsi que les heures de commutation extrêmes (dans cet exemple: Astro: 17 h 42 – 22 h 31 ↓).

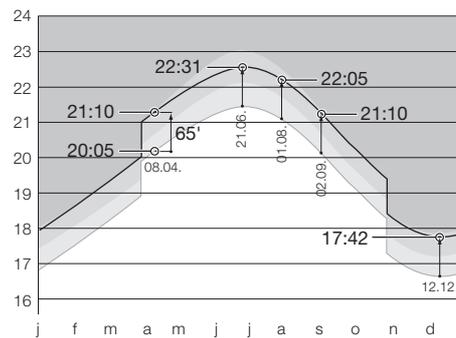
Ainsi, vous pouvez éviter les éventuels chevauchements au moment de définir l'heure de déclenchement (dans cet exemple: pas avant 22 h 32).

Astro

↑ 06:50 ↓ 20:05



0	04	plus tôt
1	h 05 min	plus tard
2	06	
	07	
	08	



Consommateurs

🔦 Entrée >

Type

AUTO **Automation** >

Événements

- 🕒 **20:42** **Événement 1** [1]
Astro: 17:42 - 22:31 ↓
- 🕒 **23:00** **Événement 2** [1]

