

IR-Handsender

IR-Szenenhandsender

3504.F / 3504.S



Bedienungsanleitung

Verwendungszweck

Mit dem IR-Handsender und dem IR-Szenenhandsender können elektrische Verbraucher (Leuchten, Storen etc.) gesteuert werden, die über einen Feller IR-Empfänger (KNX oder zeptrion) angeschlossen sind. Dazu müssen die Verbraucher entsprechend dem Sender adressiert sein.

Es können einzelne Verbraucher ein- oder ausgeschaltet oder gedimmt oder in einen gewünschten Zustand geschaltet werden.

Mit dem IR-Szenenhandsender können zusätzlich bis zu vier Szenen gespeichert und abgerufen werden (siehe [3]).

i Plasma-Bildschirme können die Funktionalität von IR-Systemen einschränken.

Sicherheitsvorschriften

Die Angaben und Anweisungen in dieser Bedienungsanleitung müssen zur Vermeidung von Gefahren und Schäden stets beachtet werden.

⚠ Die mit diesem IR-Sender angesteuerten Verbraucher sind an das elektrische Hausinstallationsnetz (230 V AC) angeschlossen. Diese Spannung kann beim Berühren tödlich wirken. Die Verbraucher dürfen nur von qualifiziertem Personal an das elektrische Hausinstallationsnetz angeschlossen und von diesem getrennt werden.

Diese Anleitung ist Bestandteil des Produkts und muss beim Endkunden verbleiben.

- Entfernen Sie stets die Batterien, wenn Sie den IR-Sender längere Zeit nicht benutzen wollen.
- Dieser IR-Sender ist für den Betrieb in geschlossenen Räumen vorgesehen. Vorsicht in der Nähe von Pflanzen (Giesswasser)!

Technische Daten

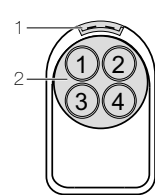
Spannungsversorgung	1 Batterie 1,5 V Alkaline (Micro, LR 03, AAA, AM4)
IR-Trägerfrequenz	447,5 kHz
Reichweite	max. 10 m
Abmessungen	52 x 80 x 15 mm

Inbetriebnahme

1. Setzen Sie eine Batterie ein (siehe [5]).
2. Stellen Sie die Geräteadresse an den IR-Empfängern ein (siehe [2]).
3. Beim IR-Szenenhandsender: Speichern Sie Szenen (siehe [3]).

IR-Handsender

Mit dem IR-Handsender können Sie bis zu 4 Verbraucher innerhalb einer Gruppe (siehe [1]) ansteuern.

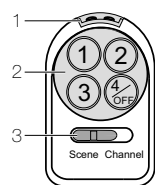


- 1 IR-Sendediode
- 2 Tasten mit 1fach-Bedienung

Mit jeder Taste wird ein Verbraucher bedient (Licht schalten, Licht dimmen oder Storen steuern).

IR-Szenenhandsender

Mit dem IR-Szenenhandsender können Sie bis zu 4 Verbraucher innerhalb einer Gruppe (siehe [1]) ansteuern. Zusätzlich können Sie alle Verbraucher, die zu einer Szene zusammengefasst wurden in den vordefinierten Zustand setzen.



- 1 IR-Sendediode
- 2 Tasten mit 1fach-Bedienung
- 3 Szenen-Kanal Wahlschalter

- Wahlschalter in Position «Channel»
Mit jeder Taste wird ein Verbraucher bedient (Licht schalten, Licht dimmen oder Storen steuern).
- Wahlschalter in Position «Scene»
Mit jeder Taste wird eine zuvor definierte Szene abgerufen (siehe [3]). Maximal können Sie 4 Szenen (inkl. Szene "Alles AUS") speichern.

Bedienung

	kurzer Tastendruck	langer Tastendruck
Schalten	EIN / AUS	EIN / AUS
Dimmen	EIN / AUS	heller / dunkler
Storen	AUF-Stopp / AB-Stopp	Lamellen wippen
«Scene»	abrufen	speichern

IR-Adresse

Jedem Verbraucher wird eine IR-Adresse zugewiesen. Diese setzt sich zusammen aus der **Gruppe** (Buchstabe A-G) und der **Adresse** (Ziffer 1-8).

Beispiele:

- A1** Deckenleuchte
- A2** Einbauleuchten Decke
- A3** geschaltete Steckdose der Stehlampe
- A4** Lamellenstoren

Um die gewünschten Verbraucher mit dem IR-Sender bedienen zu können, müssen die IR-Adressen sowohl am IR-Sender als auch an den Verbrauchern identisch eingestellt sein.

[1] Tasten adressieren

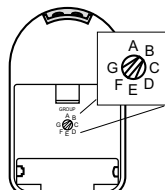
Die Tasten des IR-Senders sind entsprechend ihrer Beschriftung fix mit den Adressen 1 bis 4 belegt.

Mit Hilfe eines Drehschalters kann die Gruppe am IR-Sender geändert werden.

Gruppe ändern

Werkseitig ist am IR-Sender die Gruppe **A** eingestellt. Wenn Sie diese ändern möchten, gehen Sie wie folgt vor:

1. Nehmen Sie den Batteriedeckel des IR-Senders ab (siehe [5]).
2. Stellen Sie mit einem Schraubendreher Gr. 0 am Gruppenschalter die Gruppe (z.B. B) der gewünschten IR-Adresse ein.
3. Setzen Sie den Batteriedeckel wieder auf.



[2] Empfänger-Sender-Abstimmung

Bei IR-Empfängern (zeptrion) können Sie die IR-Adresse mit dem IR-Sender am Abdeckset einlernen. Bei BEAMIT-Empfängern (zeptrion) wurde sie mittels Gruppen- und Adressschalter am Modulgerät eingestellt. Bei KNX-IR-Sensoren erfolgte die Zuordnung durch den Systemintegrator.

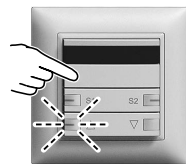
IR-Empfänger (zeptrion)

Sind Ihre Verbraucher an zeptrion Einsätze angeschlossen, die von IR-Empfängern angesteuert werden, so können Sie die IR-Adresse mit Hilfe des IR-Senders einlernen.

Werkseitig ist jedem IR-Empfänger die IR-Adresse **A1** zugeweiht. Bei IR-Empfängern, die zwei Verbraucher ansteuern (2-Kanal) ist die IR-Adresse des 2. Verbrauchers um 1 höher als die des 1. Verbrauchers (A1 → A2 etc.).

Den einzelnen IR-Empfängern können Sie die IR-Adresse wie folgt einlernen:

1. Ändern Sie ggf. die Gruppe am IR-Sender (siehe oben).
2. Gehen Sie zum IR-Empfänger.
3. Drücken Sie die Einleertaste, bis (nach ca. 5 Sekunden) die Programmier-LED grün blinkt.
4. Drücken Sie am IR-Sender die gewünschte Taste für die Zuordnung. Der IR-Empfänger übernimmt die entsprechende IR-Adresse, die Programmier-LED erlischt.



Bei einem IR-Empfänger mit zwei separaten Kanälen (Verbrauchern) steuert nun die nächstfolgende Taste den 2. Kanal.

i Wenn Sie einem 2-Kanal IR-Empfänger die Taste «4» einlernen, kann der 2. Kanal mit dem IR-Sender nicht angesteuert werden.

Hinweis:

Die Möglichkeit, die IR-Adresse bei jedem IR-Empfänger individuell einzulernen erlaubt es Ihnen, IR-Empfängern in verschiedenen Räumen dieselbe Adresse zuzuordnen. So können Sie Ihren IR-Sender problemlos in mehreren Räumen nutzen.

BEAMIT-Empfänger (zeptrion)

BEAMIT-Empfänger steuern einen oder mehrere Verbraucher, die an Modulgeräte angeschlossen sind. Die Modulgeräte sind im Unterverteiler oder in Einlasskästen installiert.



Die Zuordnung der IR-Adresse zu jedem Modulgerät erfolgte bei der Installation durch Ihren Elektrofachmann.

i Falls Sie Fragen oder Änderungswünsche zu Ihrer Konfiguration haben, wenden Sie sich bitte an Ihren Elektrofachmann.

Sollten mehrere Gruppen installiert sein, können Sie die Gruppeneinstellung am IR-Sender wie oben beschrieben ändern.

KNX-IR-Sensoren

Jedem IR-Sensor (IR-Auge, KNX-IR-Taster) wurden bis zu 8 IR-Adressen zugewiesen, auf die der IR-Sensor «hört». Um die den IR-Adressen zugeordneten Verbraucher bedienen zu können, müssen vom IR-Sender die entsprechenden IR-Adressen gesendet werden.

i Falls Sie Fragen oder Änderungswünsche zur IR-Adressierung haben, wenden Sie sich bitte an Ihren Systemintegrator.

[3] Szenen (zeption)

(nur für IR-Szenenhandsender)

Über Szenen können Sie individuelle Lichtstimmungen abrufen oder Sonnenschutzanlagen (Storen) wie Lamellenstoren, Rollläden, Markisen etc. in eine bestimmte Lage bringen. So können Sie für die verschiedensten Situationen wie z.B. Essen, Fernsehen oder auch Lesen individuelle Beleuchtungssituationen auf einfache Weise realisieren.

Der IR-Szenenhandsender kann in der Betriebsart «Scene» vier unterschiedliche Szenen abrufen, wobei jeder Taste eine Szene zugeordnet werden kann.

Wichtig

Jeder Empfänger innerhalb der Reichweite des IR-Senders wird - **unabhängig** von seiner IR-Adresse - in eine Szene eingebunden. D.h. beim Abrufen einer Szene gehen alle Verbraucher (die von BEAMIT- oder IR-Empfängern angesteuert werden) in denjenigen Zustand über, den sie beim Speichern der Szene hatten, unabhängig davon, ob sie beim Speichern der Szene bedient wurden.

Beispiele:

- A1 Deckenleuchte
 - A2 Einbauleuchten Decke
 - A3 geschaltete Steckdose der Stehlampe
 - A4 Lamellenstoren
- Beim Speichern einer Lichtstimmung (A1 = gedimmt 20%, A2 = gedimmt 40% und A3 = AUS) sind die Lamellenstoren oben. Wenn Sie diese Lichtstimmung bei geschlossenen Lamellenstoren abrufen, fahren diese nun auch wieder nach oben.
 - Beim Speichern einer Storenszene (A4 = 80% unten, Lamellen gekippt) ist zufälligerweise die Deckenleuchte eingeschaltet. Jedesmal, wenn Sie nun die Szene abrufen, schaltet die Deckenleuchte auch wieder ein.

Bei IR-Empfängern ist es möglich, diese für die Speicherung zu blockieren, d.h. Szenen selektiv zu speichern (siehe [4]). Bei BEAMIT-Empfängern werden immer alle Verbraucher in die Szene eingebunden.

i Falls Sie BEAMIT-Empfänger für die Speicherung blockieren wollen, wenden Sie sich an Ihren Elektrofachmann.

Hinweise:

- > Die Szenen werden mittels Szenennummer abgelegt. Diese sind beim IR-Szenenhandsender den Tasten «1», «2», «3» und «4/OFF» fest zugeordnet.
- > Die Taste «4/OFF» ist vorgesehen zur wahlweisen Verwendung für eine beliebige Szene oder für den Befehl "Alles AUS" (alle Verbraucher ausschalten bzw. zurück in der Ausgangsposition). "Alles AUS" ist **nicht** standardmässig programmiert. Er muss wie eine Szene manuell gespeichert werden.
- > Falls mehrere IR-Sender im gleichen Raum eingesetzt werden, sind auf **allen** IR-Sendern dieselben Szenen gespeichert. Werden noch andere szenenfähige IR-Sender verwendet, kann es zu Überschneidungen kommen.
- > Szenen, die Sie in szenenfähigen IR-Empfängern resp. IR-Tastern speichern, sind **unabhängig** von den Szenen des IR-Senders. Soll vom Empfänger und vom IR-Sender die gleiche Szene abgerufen werden, muss diese zweimal gespeichert werden, einmal auf dem Empfänger und einmal auf dem IR-Sender (Achtung: nicht beteiligte IR-Empfänger blockieren (siehe [4])).
- > Storenszenen
Fahren Sie die Storen zuerst in den oberen Endanschlag (Referenzposition). Bringen Sie sie dann mittels kurzem Tastendruck (starten/stoppen) in die gewünschte Position und stellen Sie die Lamellenlage mit langem Tastendruck (wippen) ein.

Szene speichern

1. Schieben Sie den Wahlschalter in die Position «Channel».
2. Bringen Sie alle gewünschten Verbraucher mit dem IR-Szenenhandsender oder direkt am Empfänger in den gewünschten Zustand. (Beachten Sie den Hinweis zu Storenszenen.)
3. Blockieren Sie ggf. nicht beteiligte IR-Empfänger (siehe [4]).
4. Schieben Sie den Wahlschalter in die Position «Scene».
5. Drücken Sie die gewünschte Taste, bis (nach ca. 4 Sekunden) die Anzeige-LED zu leuchten beginnt.
6. Lassen Sie die Taste los. Die LED erlischt und die Szene ist gespeichert.
7. Schieben Sie den Wahlschalter wieder in die Position «Channel».

Szene abrufen

1. Schieben Sie den Wahlschalter in die Position «Scene».
2. Drücken Sie kurz die gewünschte Taste. Die Verbraucher gehen in den der Szene zugewiesenen Zustand.
3. Schieben Sie den Wahlschalter wieder in die Position «Channel».

Szene ändern

1. Schieben Sie den Wahlschalter in die Position «Scene».
2. Drücken Sie kurz die gewünschte Taste. Die Verbraucher gehen in den der Szene zugewiesenen Zustand.
3. Schieben Sie den Wahlschalter in die Position «Channel».
4. Blockieren Sie ggf. nicht beteiligte IR-Empfänger (siehe [4]).
5. Bringen Sie die Verbraucher, deren Zustand geändert werden soll, mit dem IR-Szenenhandsender oder direkt am Empfänger in den neu gewünschten Zustand.
6. Schieben Sie den Wahlschalter in die Position «Scene».
7. Drücken Sie die gewünschte Taste, bis (nach ca. 4 Sekunden) die Anzeige-LED zu leuchten beginnt.
8. Lassen Sie die Taste los. Die LED erlischt und die Szene ist gespeichert.
9. Schieben Sie den Wahlschalter wieder in die Position «Channel».

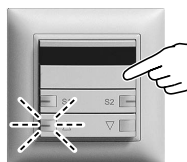
Szene löschen

1. Schieben Sie den Wahlschalter in die Position «Scene».
2. Drücken Sie die Taste der zu löschenden Szene während mindestens 10 Sekunden. Die Anzeige-LED beginnt nach 4 Sekunden zu leuchten und erlischt nach Ablauf von 10 Sekunden. Die Szene ist nun gelöscht.
3. Schieben Sie den Wahlschalter wieder in die Position «Channel».

[4] Szenenblockierung (zeption)

Um einen IR-Empfänger aus einer Szene auszuschliessen, gehen Sie wie folgt vor:

1. Gehen Sie zum IR-Empfänger.
2. Drücken Sie die Blockiertaste, bis (nach ca. 5 Sekunden) die Programmier-LED rot blinkt. Die Szenenblockierung ist eingeschaltet.



Die Deaktivierung der Szenenblockierung erfolgt automatisch, wenn während 3 Minuten keine Szene gespeichert wird oder wenn Sie die Blockiertaste erneut kurz drücken.

[5] Batterie einsetzen, auswechseln

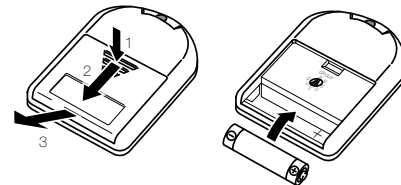
Falls Sie Ihren IR-Sender zum ersten Mal in Betrieb nehmen oder wenn die Sende-LED beim Betätigen einer Taste nicht leuchtet, müssen Sie eine neue Batterie einsetzen.

Batterie:

1 Stück 1,5 V Alkaline (Micro, LR 03, AAA, AM4).

Das Batteriefach befindet sich auf der Rückseite des Senders.

1. Drücken Sie den Batteriedeckel nach unten (1) und schieben Sie ihn nach vorne weg (2 und 3).



2. Setzen Sie die Batterie ein (nicht im Lieferumfang enthalten).

Achten Sie beim Einsetzen der Batterie auf die richtige Polung!

3. Setzen Sie den Batteriedeckel wieder auf.



Batterien & Akkus gehören zurück

Bitte entsorgen Sie verbrauchte Batterien umweltgerecht. Verbrauchte Batterien gehören nicht in den Abfall, bringen Sie sie zu einer Sammelstelle.

Reinigung und Pflege

Reinigen Sie die Oberfläche mit einem nebelfeuchten Tuch (Vorteil Microfaser). Für besonders hartnäckige Flecken kann ein leichtes, nicht scheuerndes Reinigungsmittel, z.B. Spülmittel, verwendet werden.



ACHTUNG:

Verdünnern, Aceton und Toluol dürfen nicht verwendet werden. Ihre Anwendung kann zu Versprödung und Rissbildung führen.

Entsorgung



Nicht in den Abfall

Entsorgen Sie Feller Erzeugnisse gemäss den örtlichen Bestimmungen für Elektro-/Elektronikmaterial.

IR-Adressen

Adr.	Verbraucher
1	
2	
3	
4	