

Emettitore IR multiplo 3515.F.60

Manuale d'uso

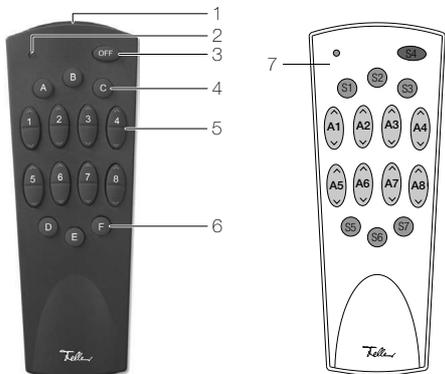


Finalità d'impiego

Il emettitore IR multiplo permette di comandare utenze (lampade, tapparelle ecc.) collegate tramite un ricevitore IR Feller (KNX o zeptrion). Le utenze vengono commutate per mezzo di doppi tasti a doppio comando.

In aggiunta, si possono memorizzare e richiamare fino a 6 scene per una o più utenze. Il tasto «OFF» serve a richiamare una settima scena a libera scelta o ad impostare l'istruzione "Tutto OFF" (disinserimento di tutte le utenze o ritorno alla posizione di base).

i La presenza di monitor al plasma può limitare la funzionalità dei sistemi IR.



- 1 Diodi emettitori IR
- 2 Indicatori a LED
- 3 Tasto «OFF» (S4) (per l'istruzione "Tutto OFF")^{*)}
- 4 Tasti scena «A» o «C» (S1 ... S3)
- 5 Doppi tasti «1» o «8» a doppio comando
- 6 Tasti scena «D» o «F» (S5 ... S7)
- 7 Indirizzamento dei tasti alla fornitura (impostazione di fabbrica)

^{*)} "Tutto OFF" **non** è preprogrammato. Esso deve essere memorizzato manualmente come una scena qualunque (vedere [3]).

Norme di sicurezza

Al fine di evitare pericoli e danni tenere sempre conto delle indicazioni e istruzioni d'uso riportate nel presente manuale.

⚠ Le utenze attivate con questo emettitore sono allacciate alla rete elettrica domestica (230 V AC). Al contatto, questo livello di tensione può avere conseguenze letali.

Le utenze devono essere allacciate alla rete elettrica domestica, e scollegate, solo da personale qualificato.

Queste istruzioni sono parte integrante del prodotto e devono essere consegnate al cliente finale.

- Se non si usa il emettitore IR per un periodo prolungato di tempo, togliere sempre le batterie.
- Il emettitore IR è destinato all'uso in ambienti chiusi. Attenzione in prossimità delle piante (nell'innaffiarle)!

Dati tecnici

Alimentazione della tensione	2 batterie alcaline da 1,5 V (Micro, LR 03, AAA, AM4)
Frequenza portante IR	447,5 kHz
Portata	mass. 10 m
Dimensioni	65 x 170 x 25 mm

Messa in servizio

1. Inserire le batterie (vedere [5]).
2. Assegnare ai tasti l'indirizzo IR in uscita (vedere [1]) o impostare l'indirizzo IR in entrata negli apparecchi IR (vedere [2]).
3. Annotare l'indirizzo IR e gli apparecchi assegnati nell'apposita tabella.
4. Per il tasto «OFF» memorizzare l'istruzione "Tutto OFF" (vedere [3]). A tal fine disinserire tutte le utenze interessate e portare tutte le tapparelle in posizione di base.
5. Memorizzare eventuali altre scene (vedere [3]).

Modalità d'uso

		pressione tasto breve	pressione tasto prolungata
Comando		ON OFF	ON OFF
Variazione della luminosità		ON OFF	più chiaro più scuro
Tapparelle		Stop sollev. Stop abb.	Lamelle in alto Lamelle in basso

Indirizzo IR

Ad ogni utenza viene assegnato un indirizzo IR. Esso è composto dal **gruppo** (lettera A-G) e dall'**indirizzo** (cifra 1-8).

Esempio:

- A1** luce a soffitto
- A2** luci ad incasso nel soffitto
- A3** Presa commutata nella lampada a stelo
- A4** Persiane avvolgibili

Per poter azionare le utenze desiderate con il emettitore IR, gli indirizzi IR impostati nel emettitore e nelle utenze devono essere identici.

[1] Indirizzamento dei tasti

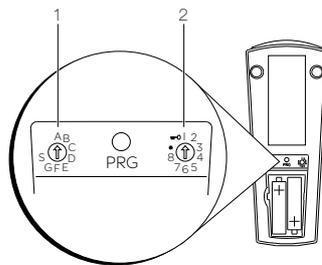
All'atto della fornitura i tasti sono indirizzati come indicati qui di fianco (7).

Avvertenze:

- > L'assegnazione degli indirizzi è intesa per il doppio comando. Essa avviene solo per i doppi tasti. I restanti tasti sono assegnati alle scene 1... 7.
- > Con il emettitore IR multiplo si possono concentrare più apparecchi in un unico gruppo gestendoli in comune con un unico tasto.
- > Sull'etichetta in dotazione si possono annotare le impostazioni eseguite. Questa etichetta può essere applicata, ad esempio, sul retro del emettitore.
- > Qualora per 2 minuti non si premano tasti, il modo programmazione viene abbandonato automaticamente. Annotare quindi gli indirizzi IR degli apparecchi desiderati prima di iniziare la programmazione.

Programmazione

1. Aprire il vano batterie (vedere [5]).



2. Con un cacciavite gr. 0 portare l'interruttore di codifica del gruppo (1) in una posizione **diversa da S**.
3. Premere brevemente il tasto di programmazione **PRG**. Il LED si accende, il modo programmazione è attivato.

4. Programmazione dell'indirizzo IR
 - Impostare sull'interruttore di codifica del gruppo (1) e su quello di codifica dell'indirizzo (2) l'indirizzo IR del ricevitore (ad es. B1).
 - o impostare la funzione del gruppo
 - Impostare sull'interruttore di codifica del gruppo (1) il gruppo desiderato (ad es. A) e portare l'interruttore di codifica dell'indirizzo (2) nella posizione * (stella).
5. Premere il doppio tasto selezionato finché (dopo circa 2 sec.) un breve disinserimento del LED conferma l'avvenuta programmazione.
6. Ripetere i punti 4 e 5 per eseguire altre assegnazioni.
7. Premere nuovamente per un breve istante il tasto di programmazione **PRG** per uscire dal modo programmazione. Il LED si spegne.
8. Richiudere il coperchio delle batterie.

Reset (impostazione di fabbrica)

E' possibile riportare il emettitore IR multiplo nelle condizioni di fornitura (impostazione di fabbrica). Procedere come segue:

1. Aprire il vano delle batterie (vedere [5]).
2. Con un cacciavite gr. 0 premere il tasto di programmazione **PRG** finché (dopo circa 10 secondi) il LED inizia a lampeggiare. Il LED lampeggia molto rapidamente per 5 secondi, dopodiché lo stato di fornitura è ripristinato.
3. Richiudere il coperchio delle batterie.

[2] Sintonizzazione ricevitore-emettitore

Nei ricevitori IR (zeptrion) l'indirizzo può essere inizializzato con il emettitore IR sulla placca. Nei ricevitori BEAMIT (zeptrion) esso è stato impostato mediante interruttori di gruppo e indirizzo sull'apparecchio modulare. Nei sensori IR KNX l'abbinamento è stato effettuato dal integratore di sistema.

Sensori IR KNX

Ad ogni sensore IR sono stati assegnati fino a 8 indirizzi che il sensore «sente». Per poter azionare le utenze assegnate agli indirizzi IR occorre che il emettitore emetta i corrispondenti indirizzi IR.

i Desiderando informazioni in merito o modificare l'indirizzamento IR, occorre rivolgersi direttamente all'integratore di sistema.

Ricevitore IR (zeptrion)

Se le utenze sono allacciate a frutti zeptrion azionati da ricevitori IR, è possibile inizializzare l'indirizzo IR con l'aiuto del emettitore IR.

Di fabbrica ad ogni ricevitore IR è assegnato l'indirizzo **A1**. Nei ricevitori IR che azionano due utenze (2 canali) l'indirizzo IR della seconda utenza è superiore di 1 a quello della prima utenza (A1 → A2, A2 → A3, ... , A8 → B1, B1 → B2 ecc.). Nei singoli ricevitori IR si può inizializzare l'indirizzo come segue:

1. Premere il pulsante di inizializzazione finché (dopo circa 5 secondi) il LED di programmazione verde inizia a lampeggiare.
2. Premere sul emettitore IR il tasto desiderato per l'abbinamento. Il ricevitore IR carica il rispettivo indirizzo IR, il LED di programmazione si spegne.



Avvertenza:

La possibilità di inizializzare separatamente l'indirizzo IR in ogni ricevitore IR permette di assegnare lo stesso indirizzo a ricevitori IR disposti in diversi vani. In questo modo si può utilizzare senza problemi il emettitore IR in più vani.

Ricevitore BEAMIT (zeprion)

I ricevitori BEAMIT comandano una o più utenze allacciate ad apparecchi modulari. Gli apparecchi modulari sono installati nel sottodistributore o in scatole incassate.

Cellula IR Pulsante IR Pulsante IR per scena



L'assegnazione dell'indirizzo IR ad ogni apparecchio modulare è già avvenuta nel corso dell'installazione effettuata dall'elettricista.

i Desiderando informazioni in merito o modificare la configurazione, occorre rivolgersi direttamente all'elettricista.

[3] Scene (zeprion)

Tramite le scene si possono richiamare impostazioni di luce individuali o portare impianti parasole (tapparelle) come persiane avvolgibili, tapparelle, marquise ecc. in una determinata posizione. Per varie situazioni quali ad esempio mangiare, vedere la TV oppure anche leggere, vengono realizzate agevolmente delle situazioni di illuminazione personalizzate.

Il emettitore IR multiplo può richiamare sette diverse scene assegnando ad ogni tasto «A» o «F» / «OFF» una scena.

Importante

Ogni ricevitore disposto nella portata del emettitore IR viene collegato - **indipendentemente** dal suo indirizzo IR - ad una determinata scena. Cioè richiamando una scena tutte le utenze (azionate da ricevitori BEAMIT o IR) vengono portate nello stato in cui si trovavano all'atto della memorizzazione della scena, indipendentemente dal fatto che siano state azionate o meno nel memorizzare la scena.

Esempi:

- A1 Luce a soffitto
- A2 Luci incassate nel soffitto
- A3 Presa commutata in una lampada a stelo
- A4 Persiane avvolgibili

• Nel memorizzare un'impostazione di luce (A1 = attenuata per il 20%, A2 = attenuata per il 40% e A3 = OFF) le persiane avvolgibili sono in alto. Richiamando questa impostazione di luce con persiane avvolgibili chiuse, queste si riportano in alto.

• Nel memorizzare una scena (A4 = 80% in basso, lamelle chiuse) in determinati casi la luce a soffitto può essere accesa. Ora ogni volta che si richiama la scena, si riaccende anche la luce a soffitto.

Nei ricevitori IR è possibile bloccarli per la memorizzazione, cioè memorizzare scene in modo selettivo (vedere [4]). Con i ricevitori BEAMIT nella scena vengono coinvolte sempre tutte le utenze.

i Desiderando bloccare il ricevitore BEAMIT per la memorizzazione, occorre rivolgersi al proprio elettricista di fiducia.

Avvertenze:

• Le scene vengono memorizzate con numeri di scena. Queste sono assegnate in modo permanente come descritto nella pagina precedente.

• Il tasto «OFF» è previsto per poterlo utilizzare a scelta per una scena qualunque o per impostare l'istruzione "Tutto OFF" (disinserimento di tutte le utenze o ritorno alla posizione di base).
"Tutto OFF" **non** è programmata come impostazione standard. Essa deve essere memorizzata manualmente come una scena.

> Se nello stesso locale si impiegano più emettitori IR, su **tutti** i emettitori sono memorizzate le stesse scene. Impiegando anche altri emettitori IR idonei al comando di scene, si possono verificare intersezioni.

> Le scene memorizzate in ricevitori IR idonei a scene o pulsanti IR sono **indipendenti** da quelle del emettitore IR. Desiderando richiamare la stessa scena sia dal ricevitore che dal emettitore IR, occorre memorizzarla due volte, una sul ricevitore e una sul emettitore IR (attenzione: bloccare i ricevitori IR non interessati alla scena (vedere [4])).

> Scene di tapparelle

Portare dapprima le tapparelle sulla battuta in alto (posizione di riferimento). Con una breve pressione del tasto (start/stop) portarle quindi nella posizione desiderata e impostare la posizione delle lamelle con una pressione prolungata del tasto (apertura).

Memorizzazione di una scena

1. Portare tutte le utenze desiderate nello stato desiderato con il emettitore multiplo IR o agendo direttamente sul ricevitore. (attenersi all'avvertenza sulle scene per tapparelle).
2. Bloccare eventuali ricevitori IR non interessati alla scena (vedere [4]).
3. All'occorrenza togliere la protezione scrittura (vedere "Protezione scene", interruttore di codifica indirizzo in posizione diversa **■**0 (chiave)).
4. Premere il tasto scena desiderato finché (dopo circa 4 secondi) il LED indicatore si accende.
5. Rilasciare il tasto. Il LED si spegne e la scena è memorizzata.

Richiamo di una scena

1. Premere brevemente il tasto desiderato. Le utenze si portano nello stato assegnato alla scena.

Modifica di una scena

1. Premere brevemente il tasto desiderato. Le utenze si portano nello stato assegnato alla scena.
2. Portare le utenze di cui si desidera modificare lo stato nel nuovo stato con il emettitore IR multiplo o agendo direttamente sul ricevitore.
3. Bloccare eventuali ricevitori IR non interessati alla scena (vedere [4]).
4. All'occorrenza togliere la protezione scrittura (vedere "Protezione scene", interruttore di codifica indirizzo in posizione diversa **■**0 (chiave)).
5. Premere il tasto scena desiderato finché (dopo circa 4 secondi) il LED indicatore si accende.
6. Rilasciare il tasto. Il LED si spegne e la scena è memorizzata.

Cancellazione di una scena

1. All'occorrenza togliere la protezione scrittura (vedere "Protezione scene", interruttore di codifica indirizzo in posizione diversa **■**0 (chiave)).
2. Premere il tasto della scena da cancellare per almeno 10 secondi. Dopo 4 secondi il LED si accende, per spegnersi dopo 10 secondi. Ora la scena è cancellata.

Protezione di scene

Per evitare di sovrascrivere o cancellare per errore scene già memorizzate, procedere come segue:

1. Aprire il vano batterie (vedere [5]).
2. Con un cacciavite gr. 0 portare l'interruttore di codifica dell'indirizzo (interruttore destro) nella posizione **■**0 (chiave).
Ora le scene non possono più essere memorizzate né cancellate.
3. Richiudere il coperchio delle batterie.

[4] Bloccaggio di una scena (zeprion)

Per escludere un ricevitore IR da una scena, procedere come segue:

1. Agire sul ricevitore IR.
2. Premere il pulsante di bloccaggio finché (dopo circa 5 secondi) il LED di programmazione rosso inizia a lampeggiare. Il bloccaggio scena è inserito.



La disattivazione del blocco avviene automaticamente se per 3 minuti non si memorizzano scene o premendo nuovamente per un breve istante il pulsante di bloccaggio.

[5] Inserimento, sostituzione delle batterie

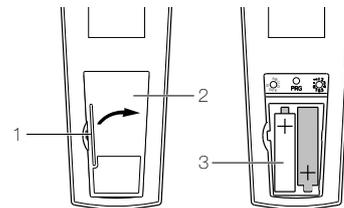
Mettendo in funzione per la prima volta il emettitore IR multiplo o qualora il LED non si accenda azionando un tasto, inserirle delle batterie nuove.

Batterie:

2 batterie alcaline da 1,5 V (Micro, LR 03, AAA, AM4).

Il vano batterie è sul retro del emettitore.

- Spingere la linguetta (1) sul coperchietto (2) verso l'interno e disimpegnare il coperchio dal ritagno.



- Inserire due batterie (non in dotazione).

Nell'inserire le batterie, prestare attenzione alla corretta polarità!

- Rimettere il coperchio.



Recupero di batterie e accumulatori

Smaltire le batterie usate nel rispetto dell'ambiente. Le batterie usate non rientrano nei rifiuti domestici, recapitarle ad un punto di raccolta.

Pulizia e cura

Pulire la superficie con un panno leggermente inumidito (preferibilmente in microfibra). Per le macchie particolarmente ostinate si può impiegare un detergente delicato, non abrasivo, ad es. un detersivo liquido per piatti.



ATTENZIONE:

Non usare diluenti, acetone e toluene. Il loro uso può causare fenomeni di infragilimento o formazioni di incrinature.

Smaltimento



Non smaltire nei rifiuti domestici

Smaltire i prodotti Feller secondo le disposizioni locali per il materiale elettrico/elettronico.

Indirizzi IR

Tasto	Ind.	Utenza
A	—	
B	—	
C	—	
OFF	—	
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
D	—	
E	—	
F	—	